

Yoshi's Woolly World

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes compatibles

3 amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Avis aux parents et tuteurs

Informations de base

6 À propos du jeu

7 Commencer à jouer

8 Sauvegarder les données

Yoshi en action

9 Commandes de base

10 Spécialités de Yoshi

Partez à l'aventure!

11 Tricot'île

12 Niveaux

13 Objets et éléments de niveau

14 Terminer un niveau

15 Mode décontracté

16 Badges de puissance

amiibo et coopération

17 Mode coopératif à deux joueurs

18 Fonctionnalités amiibo

À propos de ce produit

19 Mentions légales

Dépannage

20 Assistance

1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

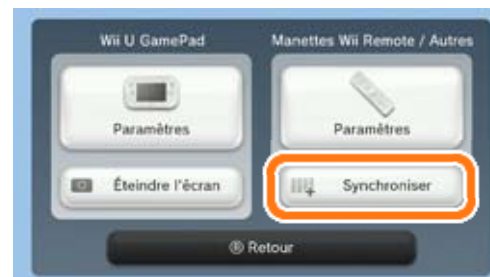


- ◆ Chaque joueur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur. Les manettes sont vendues séparément.
- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

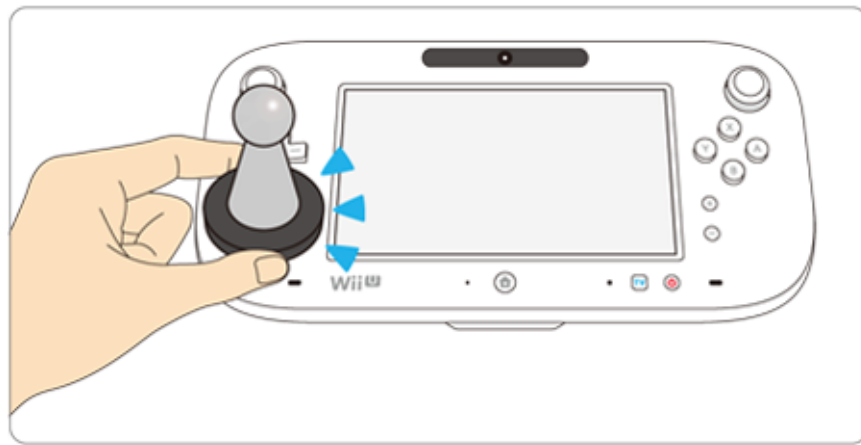
Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,

sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



3 | amiibo



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.



En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.


- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez **Paramètres amiibo**.
- ◆ Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.


4 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter de la fonction suivante :

• Miiverse 

- ◆ Pour utiliser ces fonctions en ligne, vous devez disposer d'une connexion à Internet et avoir effectué la configuration initiale de Miiverse au préalable.
- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur  depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez .

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez les fonctions de Miiverse. Si cette option est activée, les Mii de laine des autres joueurs n'apparaissent pas sur Tricot'île  .
Miiverse	Restreignez la publication et/ou la lecture de messages dans Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Yoshi's Woolly World se déroule dans un univers merveilleux entièrement constitué de laine et autres matériaux duveteux. Au fil de votre exploration, vous aurez l'occasion de rencontrer une ribambelle d'ennemis colorés à gober et de nombreux obstacles à surmonter. Partez à l'aventure avec un ami, ou bien avec un deuxième Yoshi grâce à un amiibo Yoshi ou un amiibo Yoshi de laine!





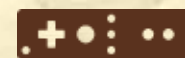
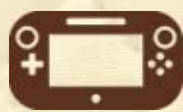
Écran de sélection du fichier



Sélectionnez un fichier de sauvegarde.



Naviguer dans les menus



Sélectionner un élément



Confirmer



Annuler



Paramètres



Une fois que vous avez sélectionné la manette souhaitée, vous pouvez ajuster les paramètres suivants.



Commandes

Modifie les boutons permettant à Yoshi de sauter, de tirer la langue et de lancer des pelotes de laine.


Type de lancer

Modifie la manière dont Yoshi lance des pelotes de laine

→ 10 .

◆ Pour jouer à deux en mode coopératif, synchronisez deux manettes ← 2 .



Votre progression est sauvegardée automatiquement chaque fois que vous terminez un niveau  .



Gérer les données de sauvegarde



Vous pouvez effectuer ces opérations depuis l'écran de sélection du fichier.

Copier

Appuyez sur \oplus et sélectionnez le fichier à copier, puis sélectionnez le fichier où vous souhaitez copier les données.

Effacer

Appuyez sur \ominus , sélectionnez le fichier que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur \textcircled{A} .

◆ Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.



Ce logiciel est compatible avec quatre types de manettes. Les instructions de ce mode d'emploi font principalement référence au Wii U GamePad et aux commandes de type A.



Se déplacer

+ / L ←→

+

Se baisser

+ / L ↓

+

Sauter

A

2

Saut plané

Maintenez A enfoncé dans les airs

Maintenez 2 enfoncé dans les airs

Attaque rodéo

+ / L ↓ dans les airs

+ dans les airs

Tirer la langue (ou recracher un objet)

B

1

Lancer une pelote

ⓧ / Ⓜ

Ⓐ

Entrer dans un tuyau

⊕ / Ⓛ vers le tuyau

⊕ vers le tuyau

Franchir une porte

⊕ / Ⓛ ↑ devant la porte

⊕ devant la porte

Afficher le menu de pause

⊕

⊕

Se changer en œuf ailé (mode deux joueurs)

⊖

⊖



 **Gober** 

Appuyez sur **B** pour que Yoshi tire la langue et gobe un ennemi.



 **Cracher** 

Appuyez sur **B** pour attaquer en recrachant un ennemi que Yoshi a gobé.



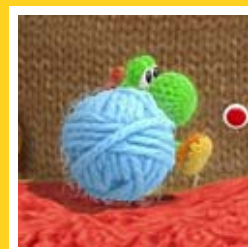
 **Faire des pelotes** 

Quand Yoshi gobe un ennemi, appuyez sur **+** pour faire une pelote de laine. Les pelotes suivront Yoshi partout où il ira!




Grosses pelotes de laine

Au cours de l'aventure, Yoshi se retrouvera parfois en possession de pelotes plus grosses que la moyenne. Elles sont bien plus puissantes que les pelotes régulières!



Défaire les nœuds

Quand Yoshi tire la langue à proximité d'un , celui-ci se dénoue. Parfois, cela permettra de révéler un objet caché ou une zone secrète!






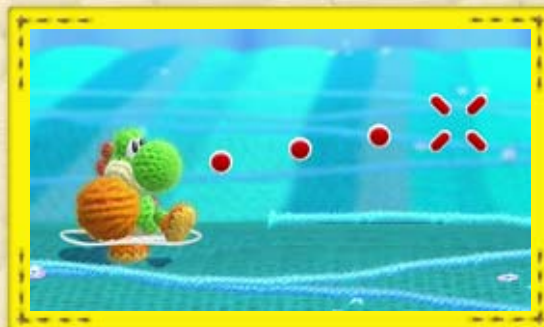
Lancer des pelotes



Vous pouvez lancer des pelotes de laine pour attaquer les ennemis, récupérer des objets ou réaliser d'autres actions.

- ◆ Les commandes pour lancer des pelotes dépendent du style de lancer que vous avez sélectionné.


Calme

- 1 Appuyez sur  ou  pour faire apparaître le curseur  qui commencera à se déplacer verticalement.




- 2 Appuyez à nouveau sur  ou  pour lancer votre pelote dans la direction souhaitée.


Rapide

Maintenez **X** ou **R** enfoncé pour que le curseur  commence à se déplacer, et relâchez pour lancer.

Quand  est affiché :

- Maintenez **+** enfoncé pour viser directement au-dessus de Yoshi.
- Appuyez sur **Y** ou **L** pour immobiliser .
- Appuyez sur **+** pour annuler le lancer.

Incliner

Si vous jouez avec la manette Wii Remote (en position horizontale), inclinez-la pour déplacer .



Partie à deux joueurs



Vous pouvez gober le Yoshi de votre partenaire en tirant la langue dans sa direction. Il est ensuite possible de le recracher ou de le transformer en pelote. Ah, les amis!





Cette petite île paisible située en plein cœur de l'océan Artistique permet d'accéder aux différents mondes du jeu.



1 Bobine de voyage

Permet à Yoshi de voyager jusqu'au monde correspondant.

2 Pavillon des Yoshi


Les Yoshi que vous avez retricotés s'y rassemblent. Observez-les de près, sélectionnez le Yoshi que vous voulez utiliser, ou sauvegardez votre Yoshi préféré sur un amiibo Yoshi de laine!

3 Yoshi disponibles

4 Théâtre des souvenirs

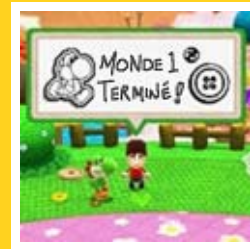
Examinez les ennemis que vous avez touchés avec vos pelotes et les boss que vous avez vaincus. Écoutez également les musiques entendues au fil de l'aventure.


5 Pavillon amiibo

Les motifs Yoshi que vous avez obtenus grâce à un amiibo sont sauvegardés ici  18 .


Mii de laine (Miiverse)

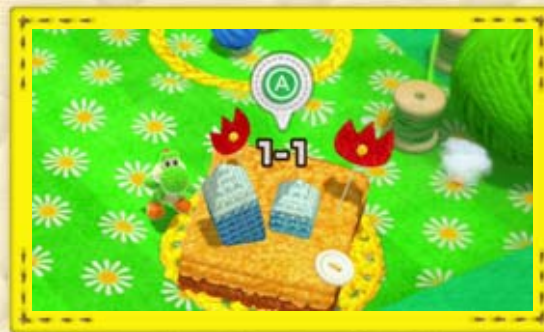
Si votre console est connectée à Internet, les Mii de laine des autres joueurs viendront peut-être vous rendre visite!



Approchez-vous d'un Mii de laine et appuyez sur  pour voir son message.

Entrer dans un niveau

Approchez-vous d'un niveau et appuyez sur  pour y entrer.



Menu des cartes

Appuyez sur  depuis Tricot'île ou depuis la carte d'un monde pour faire apparaître ce menu.

Stats des mondes

Consultez votre progression et la liste des objets obtenus dans chaque niveau.

Manettes

Changez de manette, modifiez les commandes ou ajustez le nombre de joueurs.

Mode d'emploi

Consultez le mode d'emploi électronique.

Miiverse

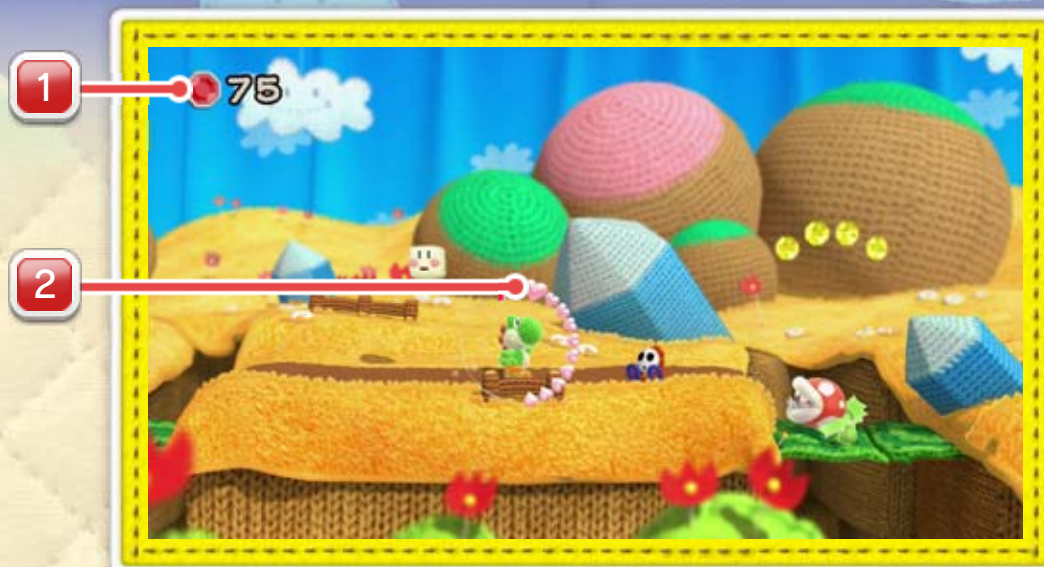
Publiez des messages dans Miiverse ou consultez votre collection d'étampes

→ 13 .

Retourner à l'écran titre

Revenez à l'écran titre du logiciel.




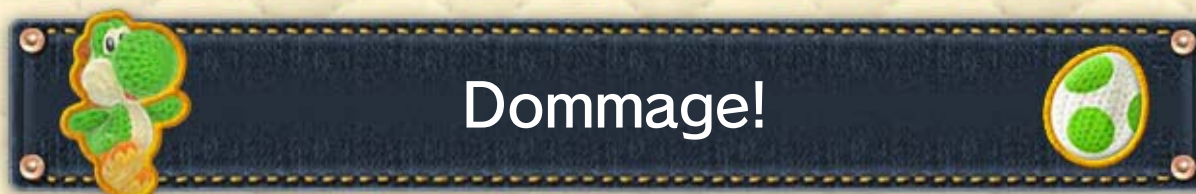



1 Perles obtenues

2 Jauge de vie

Cette jauge apparaît chaque fois que Yoshi subit des dégâts, ou s'il reste immobile un certain temps.

- ◆ Lorsqu'il ne vous reste plus qu'un cœur, le symbole  s'affiche jusqu'à ce que vous trouviez plus de cœurs.



Si Yoshi subit des dégâts quand sa jauge de vie affiche , ou s'il tombe dans un trou, dans la lave, ou sur des pics, il vous faudra recommencer le niveau depuis le début ou depuis le dernier point de contrôle atteint.

Points de contrôle

Si vous passez un point de contrôle, vous regagnerez quelques cœurs et vous pourrez reprendre le niveau à partir de ce point avec tous les objets que vous avez collectionnés au moment du passage si jamais vous perdez une vie.



- ◆ Si vous quittez un niveau et que vous y entrez à nouveau, vous devrez le recommencer depuis le début.




Menu de pause

Appuyez sur ⊕ dans un niveau pour ouvrir le menu de pause. Consultez la liste des objets obtenus jusque-là et accédez aux options suivantes :

Reprendre

Continuez votre aventure.

Badges de puissance

Vous pouvez utiliser des badges de puissance  16 dans les niveaux.

Publier dans Miiverse

Créez un message à publier dans Miiverse.

Mode d'emploi

Consultez le mode d'emploi électronique.

Recommencer

Revenez au début du niveau.

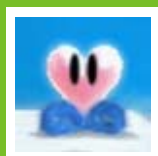
Quitter le niveau

Revenez à la carte du monde.



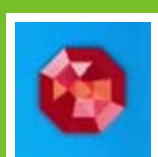


Objets à ramasser



Cœurs

Font remonter votre jauge de vie.



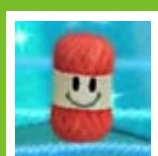
Perles

Existent en petit (1), moyen (5) et grand (10) format. Ramassez un maximum de perles pour pouvoir acheter des badges de puissance.



Écussons étampes

Il existe 20 écussons étampes dans chaque niveau. Ramassez-en un certain nombre pour obtenir de nouvelles étampes à utiliser dans Miiverse.



Créalaines

Trouvez-en cinq dans un niveau pour retricoter un Yoshi!



Fleurs binettes

Il y en a cinq par niveau. Plus vous en ramassez, plus vous augmentez vos chances de participer à un jeu bonus

→ 14 !

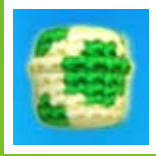
◆ Si vous ramassez toutes les fleurs binettes d'un monde, vous pourriez avoir des surprises...



Éléments de niveau



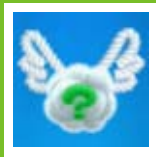
Panier à pelotes



Tapez dedans par en dessous ou tirez dessus pour en faire sortir des pelotes de laine.

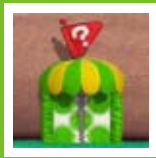
◆ Vous pouvez transporter jusqu'à six pelotes.

Nuage ailé



Lancez une pelote ou un ennemi dessus pour provoquer toutes sortes de choses... comme l'apparition d'objets cachés!

Porte de transformation



Si Yoshi franchit une de ces portes, il se retrouvera temporairement transformé.

Vous trouverez tous ces objets et bien d'autres éléments surprenants tout au long de votre aventure!

Une fois transformé...

Essayez d'atteindre la sortie dans le temps alloué!

Ramassez un  pour obtenir quelques secondes supplémentaires.



◆ Si le temps est écoulé, vous réapparaîtrez devant la porte de transformation.



Anneau d'arrivée

Les fleurs binettes ramassées dans le niveau apparaîtront sur l'anneau d'arrivée. Traversez l'anneau pour terminer le niveau.



Jeux bonus

L'anneau d'arrivée est parcouru par un point lumineux qui s'immobilise lorsque vous traversez l'anneau. S'il tombe sur une fleur binette, vous accédez à un jeu bonus!

Tableau de résultats

Vous pourrez y consulter les détails de votre performance dans le niveau que vous venez de terminer.



En appuyant sur ⊖ dans le menu de pause, par exemple, vous pouvez passer en mode décontracté. Yoshi se retrouve alors équipé d'ailes. Il peut alors utiliser son saut plané en continu, ce qui facilite considérablement son aventure.



Particularités du mode décontracté



Flottez dans les airs!

Maintenez Ⓐ enfoncé lorsque Yoshi est dans les airs pour le faire planer jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

Soin amélioré

Double votre nombre de cœurs initial ainsi que le nombre de cœurs qui apparaissent dans les niveaux et vous redonne tous vos cœurs en passant les points de contrôle.

Points de contrôle de boss

Si vous perdez contre un boss, vous pourrez retenter votre chance immédiatement.

Œuf d'invincibilité

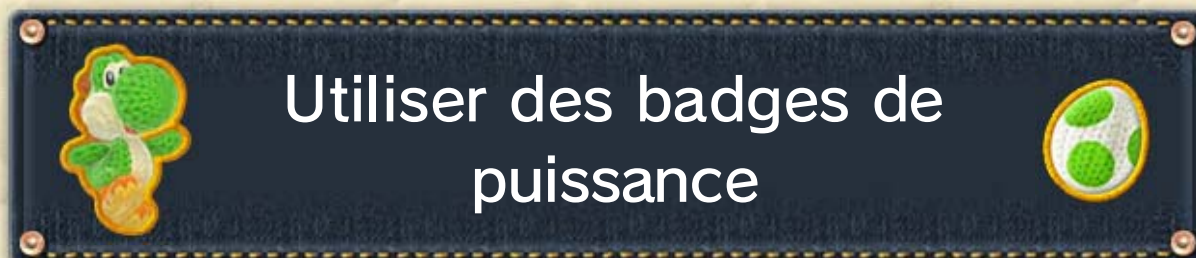
Il apparaît si vous échouez cinq fois dans un niveau. Si Yoshi l'utilise, il devient invulnérable aux attaques ennemies.

Un badge de puissance particulier

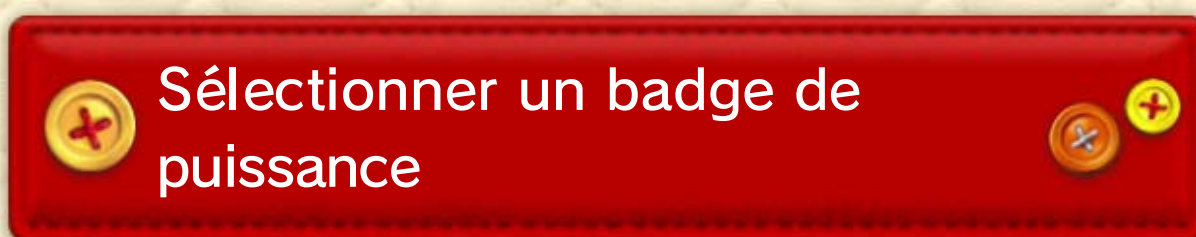
Il existe un badge de puissance spécifique à ce mode permettant de terminer un niveau instantanément, mais attention, il vous coûtera un joli paquet de perles!



Au fur et à mesure que vous progressez dans votre aventure, vous obtiendrez des badges de puissance. Ces accessoires confèrent des capacités uniques à Yoshi, comme une vitesse accrue ou une résistance au feu!



Vous pouvez sélectionner un badge de puissance juste avant de commencer un niveau, ou dans le menu de pause une fois celui-ci commencé.



Un certain nombre de perles est nécessaire pour activer un badge de puissance. Un badge activé peut être utilisé jusqu'à ce que Yoshi termine ou quitte le niveau en cours.



- ◆ Vous ne pouvez utiliser qu'un seul badge de puissance à la fois. Si vous utilisez un badge de puissance et que vous en sélectionnez un autre, le premier badge sera remplacé. Si vous jouez avec un partenaire, chacun choisira son propre badge de puissance.



Jouer avec un ami permet de s'entraider! À moins que vous ne vous sentiez d'humeur espiègle...



En cas de problème



Un joueur qui a perdu une vie peut revenir en jeu tant que l'autre joueur ne perd pas une vie lui aussi.



Œuf ailé



Si l'autre joueur est toujours en vie au moment où vous perdez tous vos cœurs, vous reviendrez dans le niveau à l'intérieur d'un œuf ailé.



Appuyez répétitivement sur des boutons pour vous rapprocher de l'autre joueur. S'il peut toucher l'œuf, vous êtes libre!

En cas de gros problème

Si l'une des situations suivantes se présente, il vous faudra recommencer soit depuis le début du niveau, soit depuis le dernier point de contrôle activé :


- L'un des joueurs perd une vie tandis que l'autre est dans un œuf ailé.
- Les deux joueurs perdent une vie en même temps.

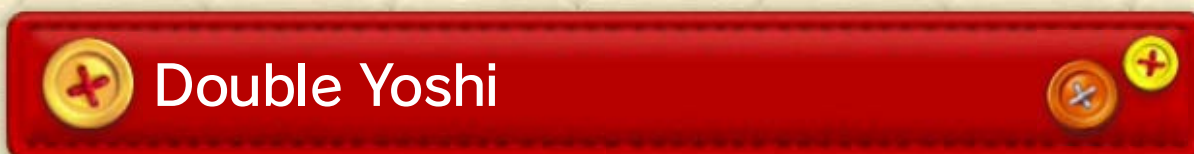


Utiliser un amiibo compatible vous donne accès à plusieurs fonctions supplémentaires sympathiques, telles que jouer avec un double Yoshi!

- ◆ Les fonctionnalités varient selon le type d'amiibo utilisé.



 Pour utiliser un amiibo Yoshi de laine, tenez le symbole présent sur l'amiibo (voir à gauche) sur le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad.



Si un amiibo est lu au cours d'une partie en solo, un deuxième Yoshi de laine rejoint le vôtre. Il copiera tous vos mouvements, alors utilisez-le à votre avantage.



Dans le pavillon des Yoshi, vous pouvez sauvegarder votre Yoshi préféré sur un amiibo Yoshi de laine. De cette façon, vous pouvez utiliser votre Yoshi préféré comme double Yoshi dans un niveau!

Sauvegarder

Sauvegardez le motif du Yoshi sélectionné sur un amiibo.

Changer de couleur

Choisissez une combinaison de couleur différente pour le Yoshi sélectionné, puis sauvegardez-la sur un amiibo.

- ◆ En mode coopération, les joueurs doivent entrer dans le pavillon séparément, l'un après l'autre.
- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données que d'un motif Yoshi à la fois.
- ◆ Il est impossible de sauvegarder les motifs du pavillon amiibo sur un amiibo.

Vous pouvez conserver un motif que vous avez utilisé comme double Yoshi dans le pavillon amiibo.



amiibo Yoshi
(Yoshi de laine non inclus)



Si l'amiibo Yoshi est lu dans un niveau au cours d'une partie en solo, un Yoshi dont l'apparence correspond à celle de la figurine rejoint votre Yoshi et lui sert de double.



Autres amiibo



Si l'amiibo d'un autre personnage est lu, Yoshi changera de couleur et obtiendra un motif exclusif.

- ◆ En mode deux joueurs, seule l'apparence du Yoshi du joueur 1 sera modifiée.

Les motifs correspondant aux amiibo déjà lus sont enregistrés dans le pavillon amiibo.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078