

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes compatibles

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

## Présentation du jeu

5 Nombre de joueurs

6 Menu principal

7 Sauvegarder et effacer des données

## Écrans de jeu

8 Écran de carte

9 Menu de pause

10 Écran de niveau

## Partir à l'aventure

11 Progression et perte de vies

12 Compagnons d'aventure

13 | Mode Coup de pouce

14 | Miiverse

## Actions

15 | Actions de base

16 | Actions spéciales

17 | Transformations

18 | Commandes des transformations

19 | Yoshi

20 | Bébé Yoshi

## À propos de ce produit

21 | Mentions légales

## Dépannage

22 | Assistance

## 1 Informations importantes

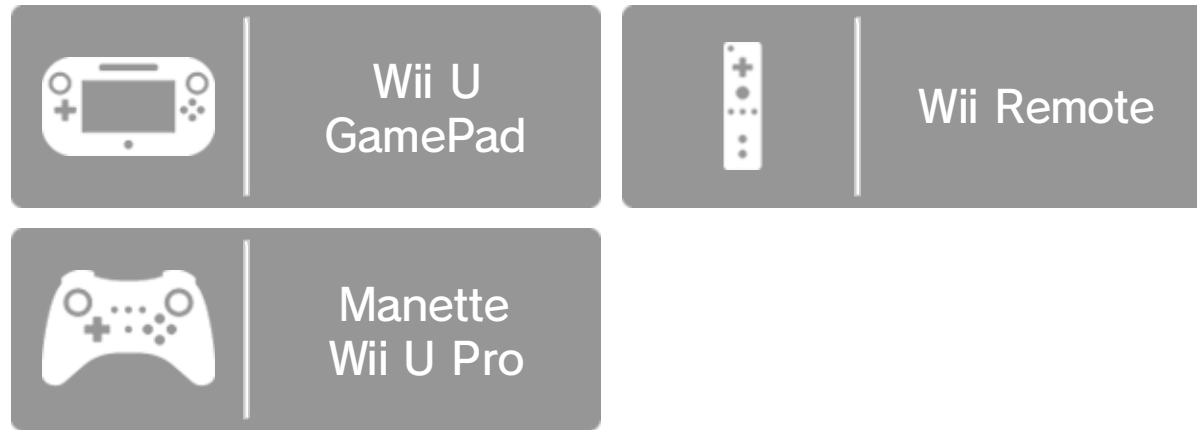
Merci d'avoir choisi New Super Luigi U™ pour la console Wii U.

### Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Jusqu'à cinq utilisateurs peuvent jouer ensemble. Pour ce faire, vous aurez besoin d'un Wii U GamePad et de quatre autres manettes (vendues séparément).



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

### Synchroniser des manettes



Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre.




Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.




Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- SpotPass  6
- Miiverse  14

◆ Consultez la section **Pour vous connecter à Internet** du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez Internet depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.



Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la réception de données SpotPass. 
Miiverse	Restreint l'envoi et l'affichage de messages dans Miiverse.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



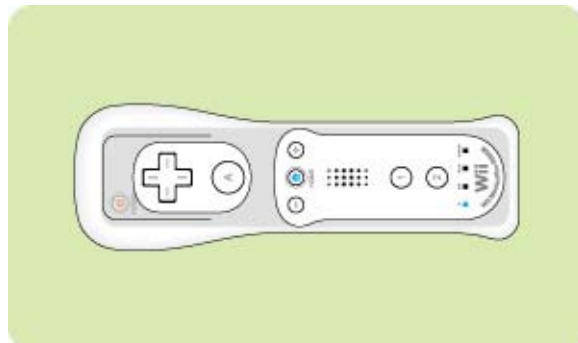
## Jouer seul


Vous pouvez jouer avec les manettes suivantes :



Jouez sur l'écran de .

◆ Vous n'avez pas besoin d'allumer ou de regarder votre téléviseur pour jouer.



Jouez sur l'écran de votre téléviseur en tenant  à l'horizontale.



Jouez tout en regardant l'écran du téléviseur.

## Jouer à plusieurs

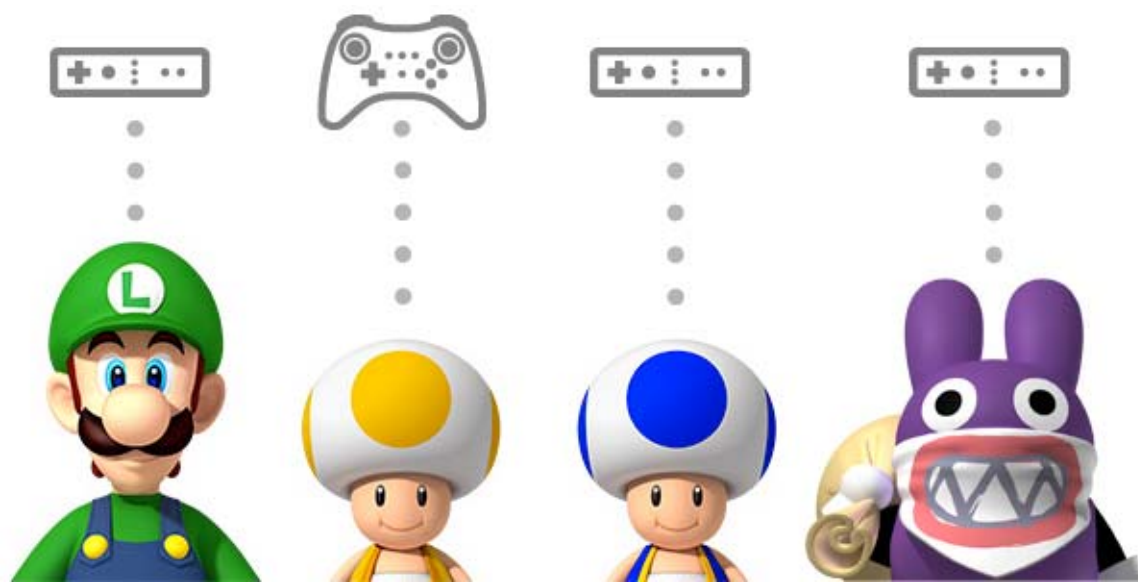
Lorsque deux à cinq personnes jouent, votre rôle dépend de la manette que vous utilisez.



Manettes Wii Remote / Wii U Pro

Prenez le contrôle d'un personnage.

◆ Chaque joueur doit disposer de sa propre  ou .







## Wii U GamePad

Aidez vos amis grâce au mode Coup de pouce.

→ 13

- ◆ Quand vous utilisez le GamePad aux côtés d'autres joueurs qui jouent avec les Wii Remote ou Wii U Pro, vous ne contrôlez aucun personnage.

Jusqu'à cinq utilisateurs (par exemple,    + ) peuvent jouer ensemble.













## Menus et autres commandes



Seul le joueur 1 peut naviguer dans les menus.



Sélectionner une option	  	  
Confirmer		
Annuler		

- ◆ Tout au long de ce manuel, les commandes sont indiquées dans cet ordre :   / .





Volez au secours de la princesse Peach!  
Sélectionnez **Nouveau!** pour commencer une nouvelle partie.

Sélectionnez un fichier de sauvegarde pour reprendre l'aventure à l'endroit où vous vous étiez arrêté.



 : Nombre de mondes terminés

 : Nombre de vies restantes

 : Nombre de sorties trouvées



Mode Coup de pouce → 13

Joignez-vous à une partie en cours pour aider les autres joueurs.

◆ Cette fonction n'est pas disponible dans certaines zones, comme les maisons de Toad. → 8



SpotPass

Vous pouvez activer ou désactiver SpotPass pour ce logiciel. Si vous choisissez d'activer SpotPass, vous recevrez des informations et des messages promotionnels liés à ce jeu.




## Sauvegarder la partie

Vous pouvez sauvegarder votre progression lorsque vous terminez une tour ou un château.



- ◆ Après avoir visionné le générique de fin, vous pouvez sauvegarder à tout moment depuis l'écran de carte.

### ● Sauvegarde rapide

Vous pouvez créer un fichier de sauvegarde provisoire en sélectionnant Sauvegarde rapide dans le menu de pause, accessible depuis l'écran de carte. 

- ◆ La sauvegarde rapide est automatiquement effacée lorsque vous reprenez l'aventure.
- ◆ Sélectionnez à nouveau Sauvegarde rapide pour créer une autre sauvegarde provisoire.

## Effacer un fichier de sauvegarde

Vous pouvez effacer un fichier en appuyant sur ⊖ à l'écran de sélection des fichiers.

- ◆ **Soyez prudent, les fichiers effacés ne peuvent pas être récupérés.**



## 8 Écran de carte

L'écran de carte affiche les mondes où se déroulera votre aventure. Déplacez Luigi jusqu'à un niveau puis sélectionnez-le pour commencer à jouer.



1 Nom du monde et du niveau

2 Pièces étoile → 10



🌟 : Pièces étoile obtenues

🕒 : Pièces étoile manquantes

3 Vies restantes

4 Niveau

🔴 clignotant : Niveau non terminé

🔵 : Niveau terminé

⚫ : Niveau fermé

5 Tour / Château



Un boss vous y attend pour vous défier.

6 Maison de Toad



Participez à un mini-jeu pour gagner des vies ou des objets.

## 7 Bébé Yoshi → 20



Trouvez Bébé Yoshi pour commencer à jouer en sa compagnie.

◆ Bébé Yoshi ne peut pas vous accompagner dans les tours ou les châteaux.

## Chipin

Chipin fera son apparition à différents moments de l'aventure. Rattrapez-le et qui sait ?



◆ Lorsque vous jouez en tant que Chipin, il n'apparaît pas sur l'écran de carte.



## Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour accéder au menu de pause.



## Objets

Appuyez sur Ⓑ / ① pour afficher les objets en votre possession. Sélectionnez un objet pour l'utiliser.



◆ Seuls les objets récupérés en dehors des niveaux peuvent être utilisés sur l'écran de carte. → 18

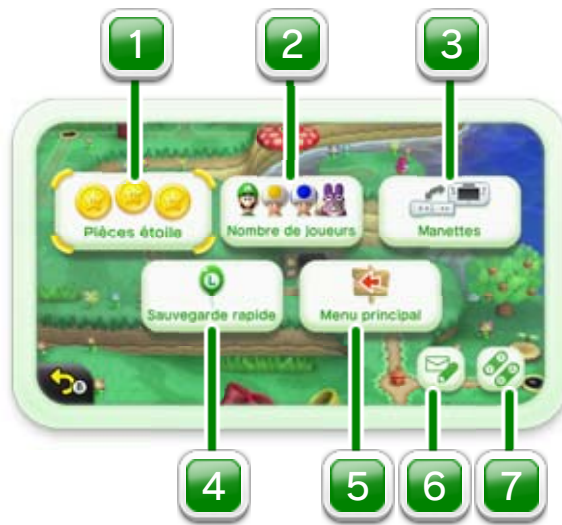


## Carte


Appuyez sur □ / Ⓐ et utilisez ⊕ pour faire défiler la carte.







### 1 Pièces étoile

Consultez le nombre de pièces étoile  que vous avez obtenues.

### 2 Nombre de joueurs


Sélectionnez le nombre de joueurs.

### 3 Manettes

Sélectionnez la manette avec laquelle vous voulez jouer.

### 4 Sauvegarde rapide

Sauvegardez provisoirement votre progression en créant un point de sauvegarde et quittez la partie.

- ◆ Lorsque vous effectuez une sauvegarde rapide,  apparaît sur votre fichier de sauvegarde.
- ◆ Lorsque vous terminez le jeu, l'option Sauvegarde rapide est remplacée par l'option Sauvegarder.



### 5 Menu principal

Quittez la partie pour retourner au menu principal.

## 6 Paramètres Miiverse





Activez ou désactivez les fonctions Miiverse

 14 et modifiez les paramètres d'affichage.

- ◆ Vous pouvez filtrer les messages contenant des révélations (des informations susceptibles de vous gâcher le plaisir de la découverte).
- ◆ Si vous avez activé la fonction de contrôle parental  pour Miiverse  4, les fonctions Miiverse ne seront pas disponibles, même si elles ont été activées pour ce logiciel.

## 7 Commandes

Assignez les boutons pour sauter et courir.

- ◆ Cette option est uniquement disponible lorsque vous jouez avec  (). Les mêmes paramètres s'appliquent à  et à .

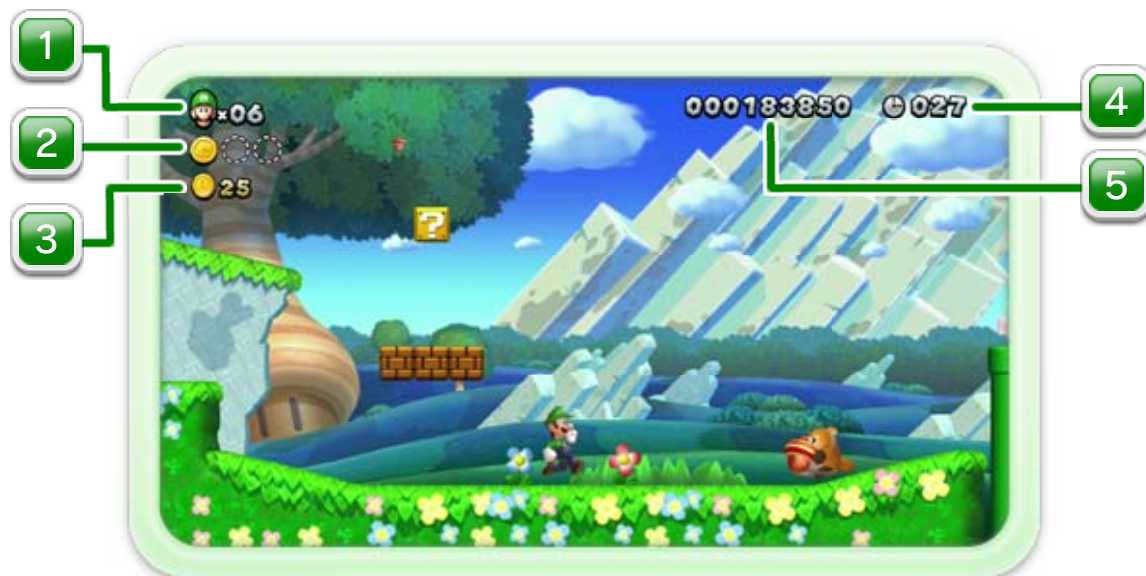
### Écran de niveau

Les options du menu changent si vous y accédez depuis un niveau. Vous ne pouvez quitter que si vous avez déjà terminé le niveau.



## 10 | Écran de niveau

Surmontez les embûches et affrontez vos adversaires pour atteindre l'arrivée.



1 Vies restantes

2 Pièces étoile

 est affiché pour chaque pièce étoile obtenue.

3 Nombre de pièces

4 Temps restant

5 Pointage

Objets et bonus



Pièce

Obtenez 100 pièces pour gagner une vie supplémentaire.



Super étoile

Confère une invincibilité temporaire.



Champignon 1-UP

Récupérez ce champignon pour obtenir une vie supplémentaire.



Pièce étoile

Dans chaque niveau se cachent trois pièces étoile. Qui sait ce qui arrivera si vous les trouvez toutes?



Bloc POW

Lancez ce bloc ou frappez-le pour créer une onde de choc qui élimine les ennemis au sol qui figurent à l'écran.

◆ Bien d'autres objets vous attendent durant l'aventure.





En général, tous les niveaux contiennent un drapeau d'arrivée. Accrochez-vous au mât pour terminer le niveau.



## Perdre une vie

Luigi perd une vie dans les cas suivants :

- S'il subit des dégâts en tant que Petit Luigi ou Mini Luigi.
- S'il tombe dans un trou ou entre en contact avec un élément dangereux (lave, poison, etc.).
- Si le temps alloué est écoulé.



## Fin de la partie

Vous avez perdu lorsque Luigi perd sa dernière vie. Vous reprenez l'aventure avec cinq vies, depuis le dernier point de sauvegarde.



Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en coopération et effectuer ainsi des actions inédites. ➔ 16 Vous pouvez même vous réfugier dans une bulle en cas de danger!



### Ajouter des joueurs

Ajoutez des joueurs à tout moment de l'aventure en appuyant sur ⊕ sur .

- ◆ Vous ne pouvez pas ajouter de joueurs lorsque vous pourchassez Chipin dans un niveau, ou lorsque vous affrontez des ennemis sur l'écran de carte.



### À propos de Chipin

Lorsque vous jouez en coopération avec jusqu'à quatre joueurs, Toad et Chipin peuvent être choisis comme personnages de jeu. Chipin a les caractéristiques suivantes :



- Il ne subit aucun dégât, même quand il touche un ennemi.
- Il ne peut pas monter sur Yoshi.
- Il ne peut pas porter Bébé Yoshi, d'autres joueurs ou d'objets. Il ne peut pas être porté.
- Sa forme ne change pas lorsqu'il attrape un objet, à l'exception des super étoiles qui le rendent invincible.
- Si vous ramassez des objets dans un niveau et atteignez l'arrivée, le nombre d'objets ramassés (maximum de huit objets) se transforme en nombre de vies supplémentaires.



## Entrer dans une bulle

Appuyez sur  $\ominus$  /  $\textcircled{A}$  pour entrer dans une bulle. Tant que vous restez dans cette bulle, vous êtes invulnérable. Pour sortir de la bulle, appuyez sur  $\textcircled{R}$  ou secouez  $\text{摇}$  pour vous approcher des autres joueurs et en toucher un.



- ◆ Si tous les joueurs se réfugient dans une bulle, vous retournerez à l'écran de carte sans perdre de vie.



## Perdre une vie



Tout joueur qui échoue durant un niveau revient dans une bulle à condition qu'il lui reste au moins une vie. Cependant, tous les joueurs retournent à l'écran de carte si :

- Tous les joueurs perdent une vie au même moment.
- Le dernier joueur en course perd une vie ou entre dans une bulle.




## 13 Mode Coup de pouce

Utilisez  pour venir en aide aux autres joueurs.




### Placer un bloc coup de pouce

Touchez l'écran tactile de  pour placer un bloc coup de pouce. Vous pouvez placer jusqu'à quatre blocs en même temps.




Lorsque le nombre de vies restantes de Luigi atteint 99, les blocs coup de pouce deviennent plus petits.

### Mode Super coup de pouce

Si les joueurs parviennent à marcher sur 10 blocs coup de pouce à la suite, une étoile ardente apparaît. Le joueur avec  peut toucher cette étoile pour pouvoir éliminer les ennemis et détruire les blocs. Ce pouvoir disparaît après un certain temps.



- ◆ Les joueurs doivent marcher sur les blocs coup de pouce lorsqu'un symbole de jeu de cartes y est affiché (un cœur , par exemple).



### Gêner les ennemis

Certains ennemis seront effrayés et cesseront de bouger si vous les touchez.





## Manipuler un mécanisme

Touchez les ascenseurs et autres mécanismes pour les désactiver momentanément ou provoquer différents effets.




## Éclater une bulle

Touchez une bulle pour l'éclater.



Ce jeu vous permet de partager vos impressions et vos expériences de jeu avec les autres joueurs connectés à Nintendo Network™ à travers le monde.

- ◆ Progressez dans l'aventure pour accéder aux fonctions Miiverse.
- ◆ Vous devez avoir accès à Internet haute vitesse.
- ◆ En premier lieu, vous devez activer et configurer Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations, après avoir démarré Miiverse , sélectionnez Paramètres/Autres ⇒ Mode d'emploi.

## Publier dans Miiverse

- ① Un écran similaire à celui ci-contre apparaît à certains moments.



### Types de message

- Vous perdez constamment des vies dans un niveau ardu → Évacuez votre frustration!
- Vous avez terminé un niveau avec élégance et style → Partagez votre joie!
- Et bien plus encore... Les possibilités sont nombreuses!


- ② Suivez les instructions à l'écran pour publier vos impressions dans Miiverse. Votre message apparaît sur l'écran de carte ou lorsqu'un joueur perd une vie dans un niveau.



## Voir les messages des autres joueurs





### Écran de carte

 s'affiche pour chaque message. Lorsque vous jouez sur l'écran du téléviseur, le contenu des messages apparaît également sur l'écran du Wii U GamePad.



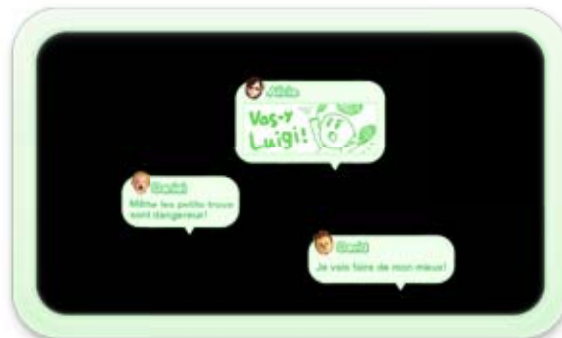
Avec  / 

Appuyez sur  /  pour accéder à l'écran de carte et lire les messages.



### Écran de niveau

- 1 Si vous perdez une vie dans les mêmes conditions que d'autres joueurs qui ont publié un message...
- 2 ...vous verrez apparaître les messages de tous ces joueurs.







Se déplacer		
S'accroupir		
Courir	Maintenez  enfoncé lorsque vous vous déplacez.	Maintenez  enfoncé lorsque vous vous déplacez.
Sauter		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maintenez le bouton enfoncé pour sauter plus haut.</li> <li>• Courez pour sauter plus loin et plus haut.</li> </ul>		
Saut toupie	()	Agitez doucement  .
Charge au sol	Dans les airs, appuyez sur .	Dans les airs, appuyez sur .
Double et triple saut	Sautez en courant, puis appuyez sur  au moment où vous atterrissez.	Sautez en courant, puis appuyez sur  au moment où vous atterrissez.
Saisir un objet	Maintenez  enfoncé et touchez l'objet.	Maintenez  enfoncé et touchez un objet.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relâchez  /  pour lancer l'objet.</li> </ul>		



## Sauter sur un ennemi

Sautez sur un ennemi pour l'éliminer et maintenez **B** / **②** enfoncé lorsque vous le touchez pour sauter plus haut.



- ◆ Sur , **Y** / **X**, **B** / **A** et **ZR** / **R** ont les mêmes fonctions. Sur , **Y** / **X** et **B** / **A** ont également les mêmes fonctions.
- ◆ D'autres actions sont possibles.















Entrer dans un tuyau		Appuyez sur  dans la direction de l'entrée.	Appuyez sur  dans la direction de l'entrée.
Ouvrir une porte		Appuyez sur  devant la porte.	Appuyez sur  devant la porte.
Glisser		Appuyez sur  dans une pente.	Appuyez sur  dans une pente.
Nager		Appuyez sur  sous l'eau.	Appuyez sur  sous l'eau.
Saut mural		Sautez contre un mur et appuyez sur .	Sautez contre un mur et appuyez sur .
S'agripper à une chaîne suspendue		Sautez sur une chaîne pour vous y agripper.	Sautez sur une chaîne pour vous y agripper.
Grimper sur un mât		Appuyez sur  au pied d'un mât.	Appuyez sur  au pied d'un mât.



## Actions multijoueur

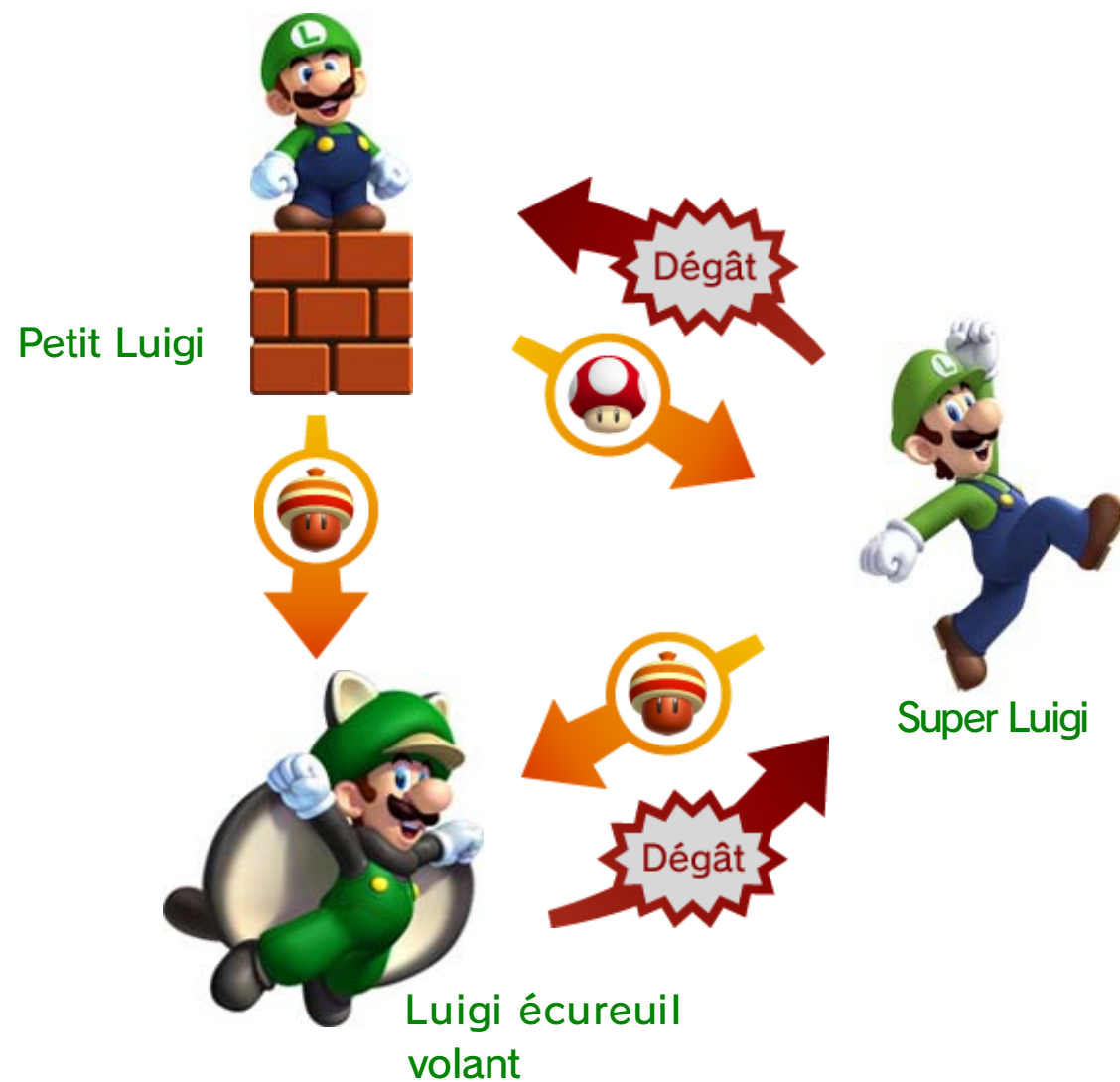


Entrer dans une bulle	⊖	Ⓐ
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour sortir d'une bulle, appuyez sur  ou agitez  pour vous rapprocher des autres joueurs et les toucher.</li> </ul>		
Soulever un autre joueur	Maintenez  enfoncé et appuyez sur  .	Maintenez  enfoncé et agitez  .
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relâchez  /  pour lancer le joueur.</li> </ul>		
Charge au sol synchronisée	Plusieurs joueurs effectuent une charge au sol simultanément en appuyant sur  dans les airs.	Plusieurs joueurs effectuent une charge au sol simultanément en appuyant sur  dans les airs.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Élimine les ennemis au sol qui figurent à l'écran.</li> </ul>		



## 17 Transformations

Luigi peut se transformer et acquérir de nouvelles capacités en obtenant certains objets, comme le super gland. ➔ 18



- Luigi perd ses capacités s'il est touché par un ennemi.
- Certains endroits ne peuvent être atteints qu'en utilisant vos capacités spéciales.

◆ Les Toad peuvent se transformer de la même façon.



## Luigi écureuil volant



Nécessite un super gland.

Luigi peut planer et s'accrocher aux murs durant un court instant.



Planer	Maintenez <b>B</b> enfoncé dans les airs.	Maintenez <b>2</b> enfoncé dans les airs.
Saut écureuil volant	Appuyez sur <b>ZR</b> dans les airs. (Appuyez sur <b>R</b> dans les airs.)	Agitez <b>Wii Remote</b> dans les airs.

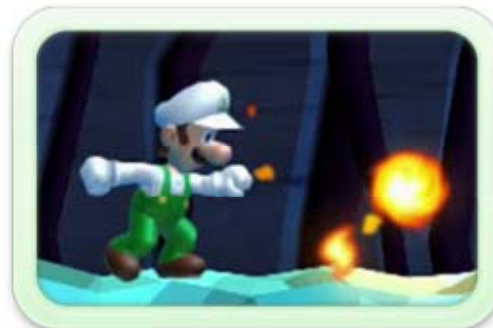
◆ Le saut écureuil volant ne peut être utilisé qu'une fois par saut.

## Luigi de feu



Nécessite une fleur de feu.

Éliminez les ennemis en lançant des boules de feu.



Lancer des boules de feu	<b>Y</b>	<b>1</b>
--------------------------	----------	----------

## Luigi de glace



Nécessite une fleur de glace.

Gelez les ennemis en lançant des boules de glace.



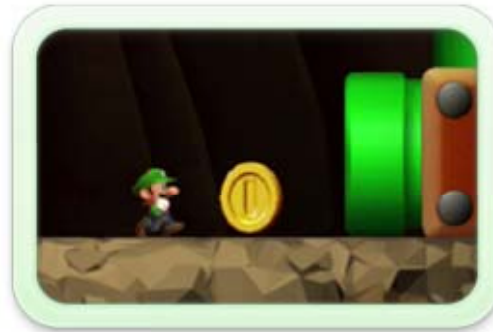
Lancer des boules de glace	Ⓨ	①
Saisir un ennemi gelé	Maintenez Ⓨ enfoncé et appuyez sur <b>ZR</b> . (Maintenez Ⓨ enfoncé et appuyez sur <b>R</b> .)	Maintenez ① enfoncé et agitez <b>Ⓝ</b> .
• Relâchez Ⓨ / ① pour lancer un ennemi gelé.		

## Mini Luigi



Nécessite un mini champignon

Mini Luigi peut emprunter des passages étroits, courir sur l'eau et même grimper aux murs! Mais il n'est pas très fort et ne peut vaincre ses ennemis qu'à l'aide d'une charge au sol.




◆ Si Mini Luigi est touché par un ennemi, il perd une vie.














## 19 Yoshi

Trouvez un œuf  duquel Yoshi éclora. Sautez sur Yoshi pour l'enfourcher.



Tirer la langue (Avaler des ennemis)		
· Yoshi peut recracher les ennemis à carapace et certains objets en appuyant sur  /  .		
Saut plané	Maintenez  enfoncé dans les airs.	Maintenez  enfoncé dans les airs.
Descendre de Yoshi	 (  )	Agitez  .



Fruits 




Une jauge se remplit à chaque fois que Yoshi mange un fruit. Une fois la jauge pleine, Yoshi pond un œuf contenant un objet.



Dégâts

Si Yoshi se fait toucher par un ennemi, il prend peur et s'enfuit. Remontez dessus avant qu'il ne s'échappe.



Touchez certains ennemis lorsque vous portez Bébé Yoshi pour les avaler. Appuyez sur  () ou agitez  pour utiliser la capacité spéciale de Bébé Yoshi.



Bébé Yoshi ballon

Ce Bébé Yoshi peut gonfler pour vous permettre de flotter dans les airs.

◆ Bébé Yoshi ballon se dégonfle après un certain temps.



Bébé Yoshi bulle

Ce Bébé Yoshi peut faire des bulles. Les ennemis emprisonnés dans ses bulles se transforment en pièces ou en objets.







Bébé Yoshi lumineux

Ce Bébé Yoshi émet une vive lueur qui permet d'illuminer les endroits sombres et d'effrayer certains ennemis.

◆ Contrairement aux autres Bébés Yoshi, Bébé Yoshi lumineux n'apparaît que lorsque vous frappez un bloc dans certains niveaux.

### Sous l'eau?

Pas de problème! Bébé Yoshi est également utile lorsque vous nagez avec . Appuyez sur  () ou agitez  pour effectuer une brève accélération sous l'eau.







## IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2012-2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.  
Wii U is a trademark of Nintendo.

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078