

1 Informations importantes

## Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Commencer à jouer

5 Présentation du jeu

6 Menu principal

7 Sauvegarder/Effacer

## Commandes

8 Écran de jeu 1

9 Écran de jeu 2

10 Commandes 1

11 Commandes 2

12 Techniques de golf

## Affronter d'autres joueurs

13 Multijoueur local

14 Liste d'amis/Communauté

## Internet

15 Tournois

## Club du château

16 À propos du Club du château

## Coin de Toad

17 À propos du coin de Toad

## Petites leçons de golf

18 Informations utiles

## Informations de contact

19 Nous contacter

Merci d'avoir choisi  
Mario Golf™: World Tour pour  
Nintendo 3DS™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé  
uniquement avec la version  
européenne ou australienne de la  
console Nintendo 3DS.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez  
attentivement ce mode d'emploi. Si  
ce logiciel est destiné à être utilisé  
par de jeunes enfants, un adulte doit  
leur expliquer en détail le contenu  
de ce mode d'emploi.



Lisez également le mode d'emploi  
de votre console Nintendo 3DS  
avant toute utilisation. Il contient des  
informations importantes qui vous  
permettront de profiter au mieux de  
vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf  
indication contraire, le terme  
« Nintendo 3DS » désigne à la  
fois la console Nintendo 3DS et  
la console Nintendo 3DS™ XL.

### Informations sur la santé et la sécurité

#### IMPORTANT

L'application Informations sur la  
santé et la sécurité, accessible  
depuis le menu HOME, contient  
d'importantes informations sur la  
santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

## Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais. Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la

classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo® est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de

son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2014 Nintendo Co., Ltd. /  
CAMELOT

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-AJ3P-EUR-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code, etc.

### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
  - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
  - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
  - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.



Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.

Avec ce logiciel, vous avez la possibilité de vous connecter à Internet pour affronter d'autres joueurs, consulter les classements, télécharger du contenu additionnel, et bien plus encore ! Vous pouvez également recevoir des notifications concernant les compétitions via SpotPass™. Pour plus d'informations, veuillez vous référer aux pages relatives à ce sujet.

### À propos du Nintendo Network



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger de nouveaux logiciels et des contenus additionnels, d'échanger des vidéos et des messages, et bien plus encore !

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- Achat de produits et de services via le Nintendo eShop, entre autres
- Communication avec d'autres utilisateurs via Internet
- Communication avec d'autres utilisateurs via StreetPass™
- Ajout de nouveaux amis
- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.



Mario Golf: World Tour est un jeu de golf où vous pouvez incarner l'un des personnages de la série Mario™, ou bien utiliser votre propre Mii. Mettez-vous au défi grâce à divers parcours de golf aussi fascinants les uns que les autres, jouez en ligne contre vos amis ou d'autres joueurs du monde entier, et bien plus encore ! Vous pouvez également participer à des tournois en ligne, où vous pouvez mettre en ligne vos propres scores et mesurer votre talent face à d'autres joueurs !

### Important



Les données additionnelles nécessaires pour jouer en mode sans fil avec ce logiciel sont sauvegardées sur la carte SD. Vous ne pourrez pas utiliser les modes Versus et Tournois si vous n'avez pas une carte SD insérée dans le port carte SD de votre console.





## Mario Golf

### Solo

Profitez de toute une sélection de modes de jeu solo et de défis.

### Versus

Jouez contre vos amis ou des joueurs des quatre coins du monde en mode multijoueur local ou via Internet.

### Tournois

Connectez-vous à Internet pour participer aux tournois.

## Club du château (p. 16)

Rejoignez le club de golf tout en incarnant votre propre Mii, apprenez les bases du golf et profitez au maximum de la vie au club !

## Coin de Toad (p. 17)

Consultez vos résultats, vos statistiques de jeu, les tutoriels ainsi que le lexique du golf et achetez du contenu additionnel.

## Paramètres

Modifiez les paramètres du jeu. Vous pouvez également ajuster les paramètres StreetPass et SpotPass.

- ◆ La fonction StreetPass s'affichera uniquement lorsque vous l'aurez activée dans le Club du château.



### Sauvegarder des données

Votre progression sera automatiquement sauvegardée à chaque fin de partie et à certains moments du jeu.

- ◆ Seul un fichier de sauvegarde peut être créé.
- ◆ Les données additionnelles nécessaires pour jouer en mode sans fil avec ce logiciel sont sauvegardées sur la carte SD.

### Effacer toutes les données

Pour effacer toutes les données, démarrez le jeu et maintenez  $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$  enfoncés simultanément avant que l'écran titre ne s'affiche.

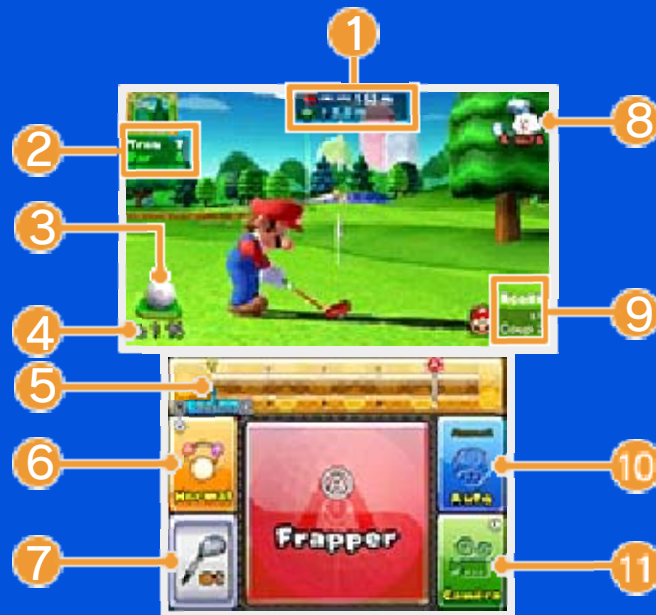
- ◆ Attention : les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne saisissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.





## Écran de coups



## ① Emplacement du trou

La distance restante jusqu'au trou s'affiche en haut, et en dessous de cette distance se trouve la différence de hauteur entre votre position actuelle et celle du trou.

## ② Numéro du trou et par

## ③ Informations sur la balle

Indique la position de la balle sur le sol (le lie), ainsi que le point d'impact sur la balle.

## ④ Pourcentage d'erreur de frappe

Marge d'erreur estimée de la distance parcourue par la balle.

## ⑤ Jauge de puissance

Utilisez **L** ou **R** pour ajuster le

repère de portée.

## ⑥ Définir le type de coup

Choisissez d'effectuer un coup normal, puissant ou spécial.

- ◆ Si le coup puissant et le coup spécial ne sont pas disponibles, ils n'apparaîtront pas à l'écran.
- ◆ Une fois près du green, vous pourrez sélectionner le coup d'approche, qui vous permettra de ralentir le mouvement du curseur sur la jauge de puissance.

## ⑦ Choix du club

## ⑧ Direction et vitesse du vent

## ⑨ Score actuel et nombre de coups

## ⑩ Changer de mode de swing

Choisissez entre Auto et Manuel. Le swing manuel vous permet de définir manuellement le point d'impact sur la balle et de donner de l'effet à votre balle, entre autres (p. 10).

## ⑪ Changer le point de vue de la caméra

Appuyez sur ⊗  
pour modifier le  
point de vue de  
la caméra.



Utilisez ◎ pour  
déplacer la caméra afin de voir où  
votre balle va atterrir et avoir une  
vue d'ensemble de la zone.



## Écran de putts



## ① État du green

La balle roulera dans la direction signalée par les lignes sur le sol, qui indiquent l'inclinaison du terrain. Plus la balle se déplace lentement, plus l'inclinaison du terrain influe sur sa trajectoire.

## ② Changer de type de putt

Choisissez d'exécuter un putt court, moyen ou long.

## Écran du menu de pause

Avant d'effectuer un coup ou un putt, appuyez sur **START** pour afficher le menu de pause, où vous pouvez consulter votre carte de score, les règles de la partie, ainsi que réaliser d'autres actions comme Abandonner. Si vous abandonnez un trou, vous risquez une pénalité qui dépendra du mode de jeu. Par exemple, vous pouvez être pénalisé d'un score égal à trois fois le par du trou que vous abandonnez.



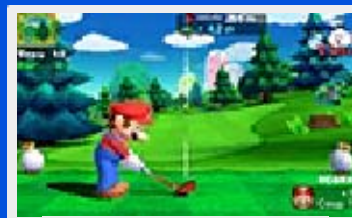
## Frapper la balle

Les commandes diffèrent en fonction du mode de swing que vous utilisez (Auto ou Manuel). Lorsque vous utilisez le swing automatique, il vous suffit d'ajuster la puissance du coup. Avec le swing manuel, une fois que vous avez ajusté la puissance du coup, vous devez définir l'impact du swing. Après avoir défini l'impact, vous pourrez donner de l'effet à votre coup en touchant l'une des icônes d'effet ou en utilisant les boutons avant que votre club de golf ne frappe la balle.



### 1. Avant de frapper la balle

Vérifiez l'état du terrain et choisissez votre club. Ensuite, vérifiez la trajectoire éventuelle de la balle, définissez la direction de votre coup, puis touchez FRAPPER.



- ◆ La trajectoire théorique de la balle tient compte de l'inclinaison du terrain, mais pas de l'influence du vent ou du point d'impact. Vous pouvez masquer la trajectoire théorique de la balle en sélectionnant NON à côté de

Trajectoire avant de commencer une partie dans certains modes.

Choisir un club	+
Définir la direction du coup	+ / ○
Commencer le coup	Ⓐ

- ◆ Vous pouvez utiliser ○ pour définir la direction du coup uniquement avec la vue par défaut de la caméra.
- ◆ Appuyer sur Ⓐ ne lancera pas le coup tant que la vue par défaut de la caméra n'est pas rétablie.

## 2. Définir la puissance

Lorsque vous commencez votre coup, l'indicateur partira du centre de la balle jusqu'à sa circonférence. Touchez l'icône de coup ou appuyez sur Ⓐ pour définir la puissance de votre coup. Plus l'indicateur est près de la circonférence de la balle, plus votre coup sera puissant et le drive sera long.



Icône de coup



Définir la puissance

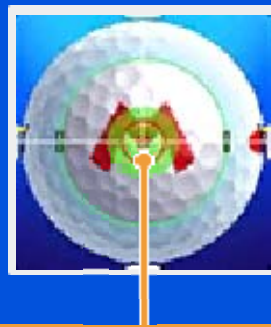


Définir le point  
d'impact



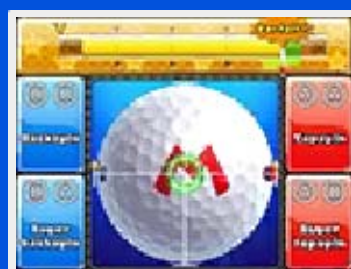
### 3. Définir l'impact du swing

Touchez l'icône ou utilisez les boutons pour définir le moment de l'impact du swing et le point d'impact. Plus vous rapprochez votre swing du moment où l'indicateur se trouve au marqueur de Timing parfait, plus votre coup sera précis.



Timing parfait

Lorsque vous calculez le moment de l'impact de votre swing, la zone de l'icône que vous touchez définira le point d'impact sur la balle qui affecte la courbe qu'elle décrira, ainsi que sa hauteur. Tout de suite après avoir défini le moment de l'impact, choisissez un effet topspin ou backspin pour donner de l'effet à votre coup.



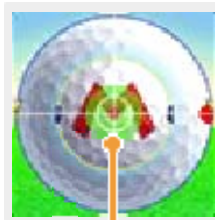




## Point d'impact

- ◆ Frappez la balle sur la droite pour que sa trajectoire s'incurve vers la gauche, et frappez-la sur la gauche pour que sa trajectoire s'incurve vers la droite.
- ◆ Frappez la balle sur sa partie inférieure pour la faire monter plus haut que sa trajectoire théorique, et touchez-la sur sa partie supérieure pour qu'elle suive une trajectoire plutôt basse.

Si l'impact de votre swing ne se produit pas dans la zone d'impact affichée sur la jauge de puissance, votre coup sera raté. Pour frapper votre balle au bon moment, aidez-vous de la jauge de puissance sur l'écran inférieur lorsque vous définissez le moment et le point d'impact du swing.



## Zone d'impact

Définir le point  
d'impact



## Définir l'impact du swing

Ⓐ / Ⓑ

Le type d'effet sera différent en fonction du bouton de l'impact du swing et du bouton sur lequel vous appuyez tout de suite après avoir confirmé l'impact du swing. Ci-dessous, vous trouverez les différentes combinaisons de boutons sur lesquels appuyer après avoir confirmé l'impact du swing pour obtenir certains types d'effets. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le swing manuel est activé.

Topspin	Ⓐ → Ⓐ
Super topspin	Ⓐ → Ⓑ
Backspin	Ⓑ → Ⓑ
Super backspin	Ⓑ → Ⓐ



## Réaliser un putt

Les commandes de base du putt sont les mêmes que celles que vous utilisez pour un coup ordinaire.



### 1. Avant de réaliser un putt

Vérifiez l'état du green, définissez la direction de votre putt, choisissez le type de putt (court, moyen ou long), puis touchez PUTT.



Changer le type de putt	Ⓨ
Définir la direction du putt	⊕ / Ⓞ
Putt	Ⓐ

- ◆ Vous pouvez utiliser Ⓞ pour définir la direction du putt uniquement avec la vue par défaut de la caméra.
- ◆ Appuyer sur Ⓐ ne lancera pas le putt tant que la vue par défaut de la caméra n'est pas rétablie.



### 2. Définir la puissance

Touchez l'icône de coup ou appuyez sur Ⓐ pour définir la puissance du putt et le réaliser.

Définir la puissance

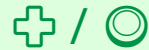


## Commandes supplémentaires

Afficher le menu de pause

START

Déplacer/Sélectionner



Confirmer



Annuler



Ce logiciel vous permet de déplacer la console Nintendo 3DS pour observer les environs à l'aide de l'écran de coups et l'écran de putts. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.



## 12 Techniques de golf

### Vérifier l'état du terrain

En fonction de l'inclinaison du terrain, il se peut que la balle roule à gauche ou à droite après avoir atterri, ou bien qu'elle ne parcoure pas la distance prévue. Assurez-vous d'inspecter le terrain alentour, et changez le point de vue de la caméra pour examiner le terrain et la hauteur de la zone à atteindre.



## Position de la balle et lie

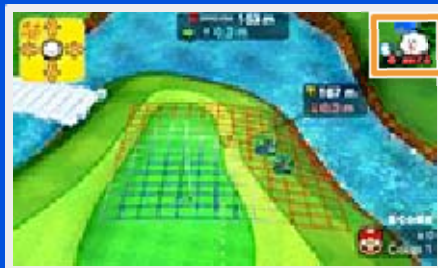
Lorsque la balle atterrit dans une zone de rough ou dans un bunker, par exemple, la force avec laquelle vous exécutez le prochain coup sera réduite. Plus le pourcentage affiché est élevé, plus la marge d'erreur de la distance parcourue par la balle sera grande. La jauge de puissance sera également plus courte qu'à l'ordinaire. Afin d'éviter ces inconvénients, faites en sorte que la balle reste sur le fairway.



## Direction et force du vent

Le vent peut dévier la trajectoire de la balle vers la gauche ou vers la droite, et peut également agir sur la distance que la balle va parcourir. Plus le coup est haut, plus le vent influera sur sa trajectoire.

Contrebalancez les effets du vent en dirigeant votre coup vers la droite si le vent souffle vers la gauche, par exemple.



## Point d'impact sur la balle

Ajustez le point d'impact sur la balle pour que sa trajectoire s'incurve vers la gauche ou la droite, ou pour définir la hauteur.



Pour plus de détails, sélectionnez TUTORIELS dans le coin de Toad à partir du menu principal.





## Affrontement lors de parties en multijoueur local (mode multijoueur local)

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.



### Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

## Connexion

Plusieurs golfeurs disputant ensemble une partie forment un groupe. Pour commencer, l'un des joueurs crée un groupe et attend que les autres membres le rejoignent. Pour fonder le vôtre, sélectionnez CRÉER UN GROUPE. Pour participer à un groupe avec d'autres joueurs, choisissez celui que vous souhaitez rejoindre. Pour ce faire, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

## Mode veille

Pendant l'utilisation du mode multijoueur local et du jeu en ligne, le mode veille ne peut pas être activé, même lorsque vous fermez la

console.



### Partie entre amis (Internet)

Créez un groupe et établissez les règles de la compétition, ou bien rejoignez un groupe créé par un ami pour jouer avec un maximum de trois autres joueurs. Pour ce faire, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

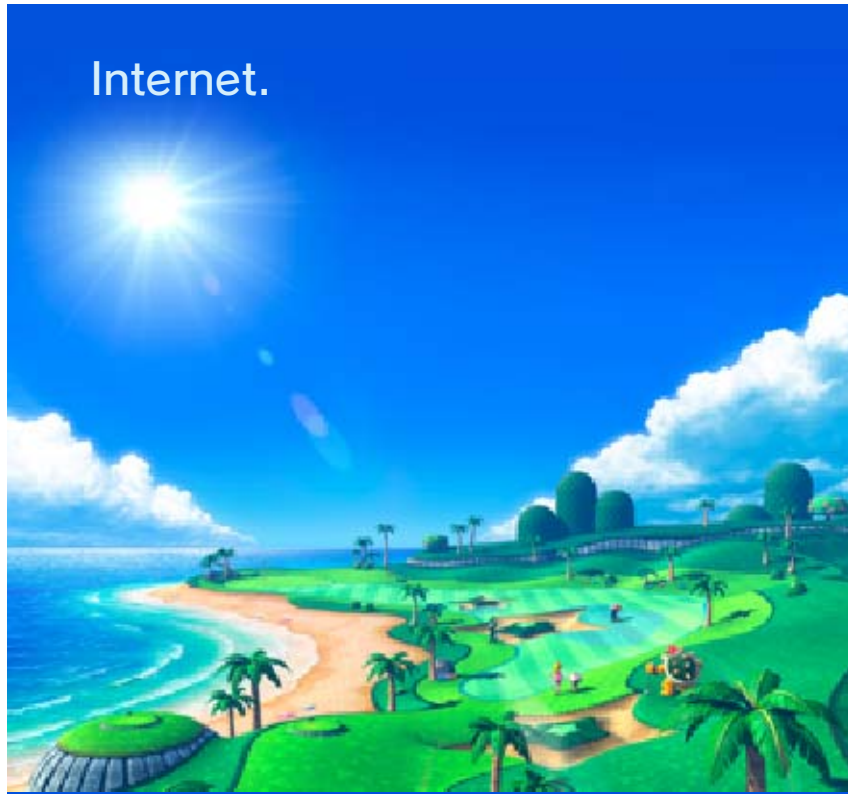
- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

### Partie en communauté (Internet)

Cherchez un groupe au sein d'une communauté pour jouer avec trois autres joueurs au maximum. Chaque joueur peut créer jusqu'à deux communautés à la fois. Pour ce faire, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à


Internet.



## 15 Tournois

Ce mode vous permet de participer aux compétitions organisées et de rivaliser contre des joueurs du monde entier via Internet en mettant en ligne vos scores respectifs. Les gagnants peuvent recevoir des récompenses et des trophées.

- ◆ Pour participer aux tournois, vous devez avoir activé SpotPass sur votre console afin de recevoir les notifications concernant les tournois.
- ◆ La période d'inscription affichée pour chaque tournoi dépend de l'heure et de la date auxquelles votre console Nintendo 3DS est réglée. Si vous modifiez l'heure et la date de votre console, l'heure de clôture des inscriptions affichée pour les tournois risque d'être modifiée.
- ◆ Pour participer à certains tournois (ceux dont le nom comprend l'abréviation DLC, qui désigne le contenu additionnel), il est nécessaire d'acheter au préalable du contenu additionnel dans le coin de Toad.

**Recevoir des notifications  
sur les tournois  
(SpotPass) **

Lorsqu'elle est en mode veille, votre console Nintendo 3DS cherche

automatiquement un point d'accès à Internet compatible et reçoit des données. Ainsi, vous pouvez recevoir des notifications à propos des tournois. Vous pouvez également en recevoir même si vous ne jouez pas.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous qu'une carte SD est toujours insérée dans le port carte SD de votre console.

Pour utiliser SpotPass, vous devez :

- avoir accepté les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité,
- disposer d'une connexion Internet,
- avoir inséré une carte SD dans la console Nintendo 3DS.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



### Activer SpotPass

La première fois que vous démarrez le jeu, vous avez la possibilité de régler les paramètres SpotPass. Par la suite, vous pouvez activer SpotPass quand bon vous semble en sélectionnant OUI à côté de SpotPass dans les paramètres, depuis le menu principal.



### Désactiver SpotPass

Pour désactiver SpotPass, sélectionnez NON à côté de SpotPass dans les paramètres, depuis le menu principal.

## Participer au Mario Open (Internet)

Vous y trouverez les tournois officiels du jeu. Pour y participer, vous devez remplir les conditions nécessaires à chaque tournoi, et pouvoir recevoir les notifications concernant le Mario Open via SpotPass. Pour plus de détails à propos des tournois, visitez le site internet officiel de Nintendo.

## Participer aux tournois privés (Internet)



Les joueurs peuvent établir les conditions nécessaires à la participation aux tournois, ainsi qu'élaborer leurs propres règles et créer leurs propres tournois. Ils peuvent également participer aux tournois que d'autres joueurs ont créés. Pour ce faire, suivez les instructions à l'écran.

- ◆ Tant qu'il est en cours, vous ne pouvez pas modifier les règles d'un tournoi que vous avez créé, ni le supprimer.
- ◆ Pour les tournois privés, les gagnants ne recevront pas de trophées et les joueurs ne recevront pas de notifications via SpotPass.



Le Club du château est un club de golf renommé se trouvant au cœur du Royaume Champignon. Vous pouvez en devenir membre, améliorer votre savoir-faire en matière de golf et apprendre de nouvelles techniques.



### Interagir avec les Mii d'autres joueurs (StreetPass)

Si deux consoles Nintendo 3DS sur lesquelles StreetPass est activé pour ce logiciel se trouvent à proximité immédiate l'une de l'autre, des données de Mii seront échangées.

Pour permettre les communications via cette fonction, chaque utilisateur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel sur sa console.



### Activer StreetPass

Vous pouvez activer StreetPass pour la première fois en parlant au Toad qui se tient derrière le comptoir situé à gauche dans le hall principal. Par la suite, vous pouvez modifier les paramètres StreetPass quand bon vous semble dans les paramètres, depuis le menu principal.



## Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez NON à côté de StreetPass dans les paramètres, depuis le menu principal.

### Obtenir un handicap

Pour obtenir un handicap, faites une partie d'entraînement sur l'un des parcours du Club du château. Une fois que vous avez obtenu un handicap, vous pouvez participer aux tournois à handicap puis, par la suite, aux championnats.

### Participer aux tournois majeurs (Internet)

Lors des tournois majeurs, vous pourrez mettre votre talent à l'épreuve contre des joueurs des quatre coins du monde. Pour participer aux tournois majeurs, vous devrez peut-être vous classer parmi les meilleurs joueurs dans d'autres tournois.

- ◆ À l'instar du Mario Open, vous pouvez recevoir des notifications concernant les tournois via SpotPass, et les gagnants peuvent recevoir des récompenses et des trophées.
- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

### Personnalisation du Mii



Pour modifier la tenue et le message de votre Mii, ouvrez le menu de pause dans le Club du château. Vous pouvez gagner ou acheter des tenues et des équipements moyennant les pièces que vous obtenez en participant à des parties dans le Club du château et ailleurs.



## 17 À propos du coin de Toad

Vous pouvez consulter vos statistiques, les tutoriels et le lexique du golf. Vous pouvez également acheter du contenu additionnel via Internet.



### Acheter du contenu additionnel (Internet)

Connectez-vous à Internet pour acheter du contenu additionnel.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.



#### Comment acheter du contenu additionnel

1. Sélectionnez COIN DE TOAD dans le menu principal.
2. Sélectionnez CONTENU ADDITIONNEL, puis suivez les instructions à l'écran et choisissez le contenu que vous souhaitez acheter.



#### Précautions relatives au contenu additionnel

- Consultez l'historique de votre compte Nintendo eShop pour vérifier le contenu que vous avez acheté.

- Ce contenu n'est pas remboursable et ne peut pas être échangé contre d'autres produits ou services.
- Tout contenu acheté peut être téléchargé à nouveau gratuitement.
- ◆ Il est possible que ce contenu ne puisse pas être téléchargé à nouveau ultérieurement si le service est interrompu temporairement ou définitivement, ou si vous effacez votre compte Nintendo eShop. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.
- Ce contenu va être sauvegardé sur la carte SD.
- Ce contenu n'est compatible qu'avec la console Nintendo 3DS sur laquelle son achat a été effectué. Si vous insérez la carte SD dans une autre console, ce contenu ne sera pas reconnu.



### Approvisionner votre compte

Pour acheter du contenu additionnel, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde n'est pas suffisant, il vous sera proposé d'approvisionner votre compte en sélectionnant APPROVISIONNER. Pour approvisionner votre compte, vous devez disposer, au choix :

- d'une Nintendo eShop Card,
- d'un code d'activation Nintendo eShop,
- d'une carte bancaire.
- ◆ Si vous sauvegardez les informations de votre carte bancaire dans votre console, vous n'aurez pas besoin de les saisir pour chaque approvisionnement.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de votre carte bancaire à tout moment, en sélectionnant PARAMÈTRES/ AUTRES dans le menu du Nintendo eShop.





## Parties

Une partie est normalement constituée de 18 trous sur un parcours de golf.

## Groupes

Un groupe est constitué de quatre joueurs maximum qui disputent une partie ensemble.

## Nombre de coups

Le score est calculé en comparant le nombre de coups que le joueur a réalisé pour terminer le trou et le nombre de coups prédéterminés correspondant à ce trou. Le but du jeu est de terminer le trou en effectuant le moins de coups possibles.

Eagle	Score de deux coups en dessous du par sur un trou.
Birdie	Score d'un coup en dessous du par sur un trou.
Par	Nombre prédéterminé de coups. Si vous terminez un trou avec ce nombre de coups, vous aurez effectué un par.

Bogey

Score d'un coup au-dessus du par sur un trou.

Double Bogey

Score de deux coups au-dessus du par sur un trou.

HL (Hors limites) /  
Obstacle d'eau / Balle  
injouable



Une balle est HL lorsqu'elle atterrit en dehors des limites du parcours. Le joueur doit alors rejouer sa balle là où elle se situait précédemment et reçoit un coup de pénalité.

Une balle est dans un obstacle d'eau lorsqu'elle atterrit dans une étendue d'eau ou un cours d'eau. Lorsqu'une balle atterrit dans une zone où elle ne peut pas être jouée, il s'agit d'une balle injouable. Dans ce cas de figure, elle peut être rejouée depuis une position similaire moyennant un coup de pénalité.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)