

Nintendo

DMG-AWLP-NEU5

GAMEBOY COLOR™

WARIO™



**INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES**

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



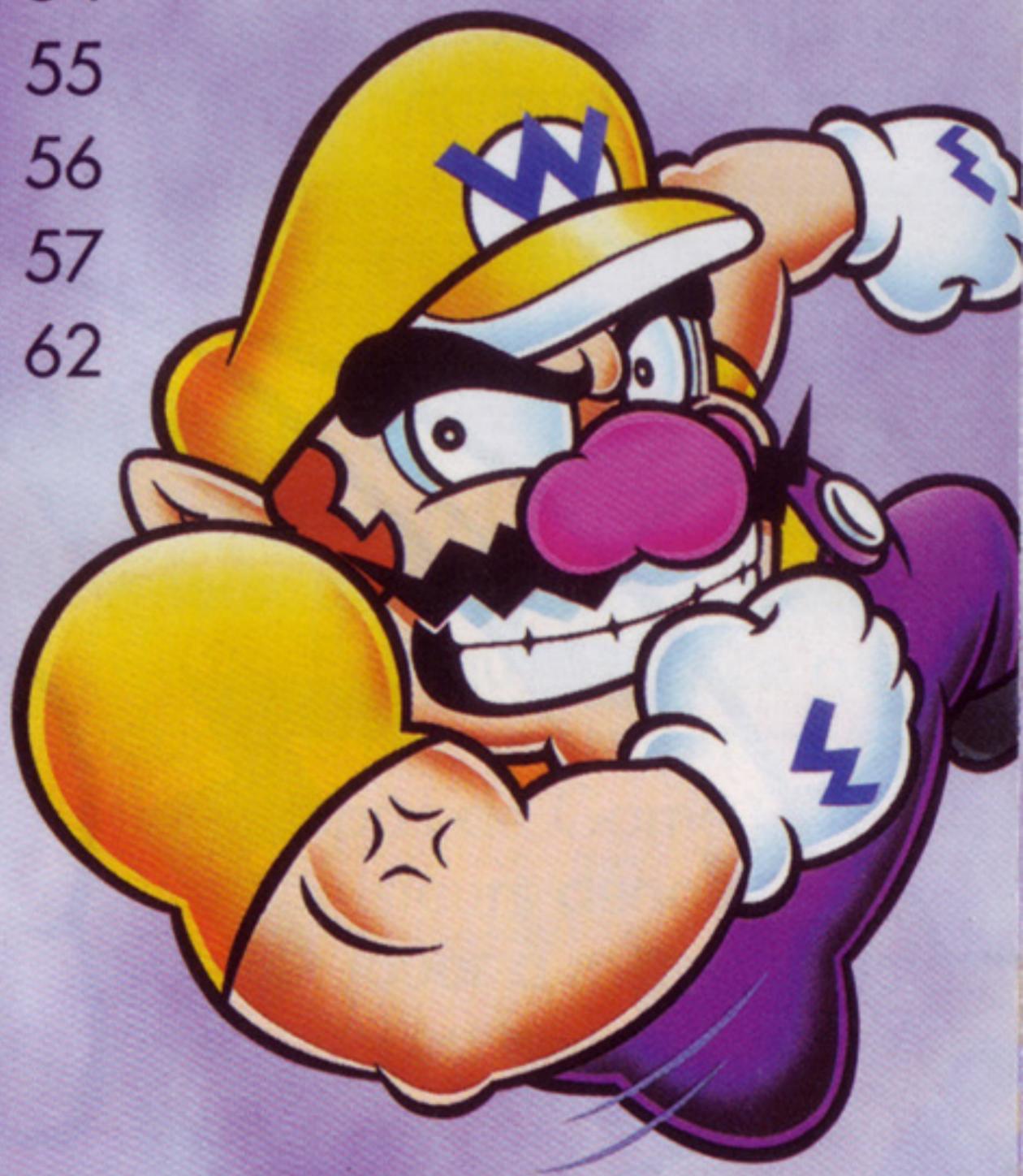
TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

*© 1998, 1999 NINTENDO CO., LTD.

© 1999 NINTENDO CO., LTD.

SOMMAIRE

Utilisation des commandes .	50
Astuces	52
Commencer le jeu	54
Mini-jeux	55
Sauvegarder le jeu	56
Les règles de Wario	57
Ennemis	62



Merci d'avoir choisi le jeu WARIO LAND II™* pour votre Game Boy™ de Nintendo®.

Nous vous conseillons de lire entièrement ce manuel d'instruction afin de profiter au maximum de votre nouveau jeu, puis de le ranger soigneusement pour vous y reporter par la suite.

En une calme matinée, Wario se reposait tranquillement dans son lit. Il était si fatigué de la chasse au trésor qu'il venait de mener qu'il n'entendit pas de louches maraudeurs entrer dans son château. Qui sont ces étranges personnages, et pourquoi en veulent-ils au trésor de Wario?





"Aaargh! Je n'arrive pas à croire que le Capitaine Syrup et le Gang du Black Sugar aient volé mes trésors! Je suis furieux! Je récupérerai mes trésors quand bien même ce serait la dernière chose que je ferai!"

"Wario Land II est beaucoup mieux que mes jeux précédents. Pourquoi? Parce que, dans ce jeu, je suis immortel! Il n'y a pas de Game Over. Avec plusieurs dénouements, tu peux jouer à mon jeu plein de fois. N'est-ce pas génial?!"

UTILISATION DE LA MANETTE

+ MANETTE DE CONTRÔLE

Gauche/Droite

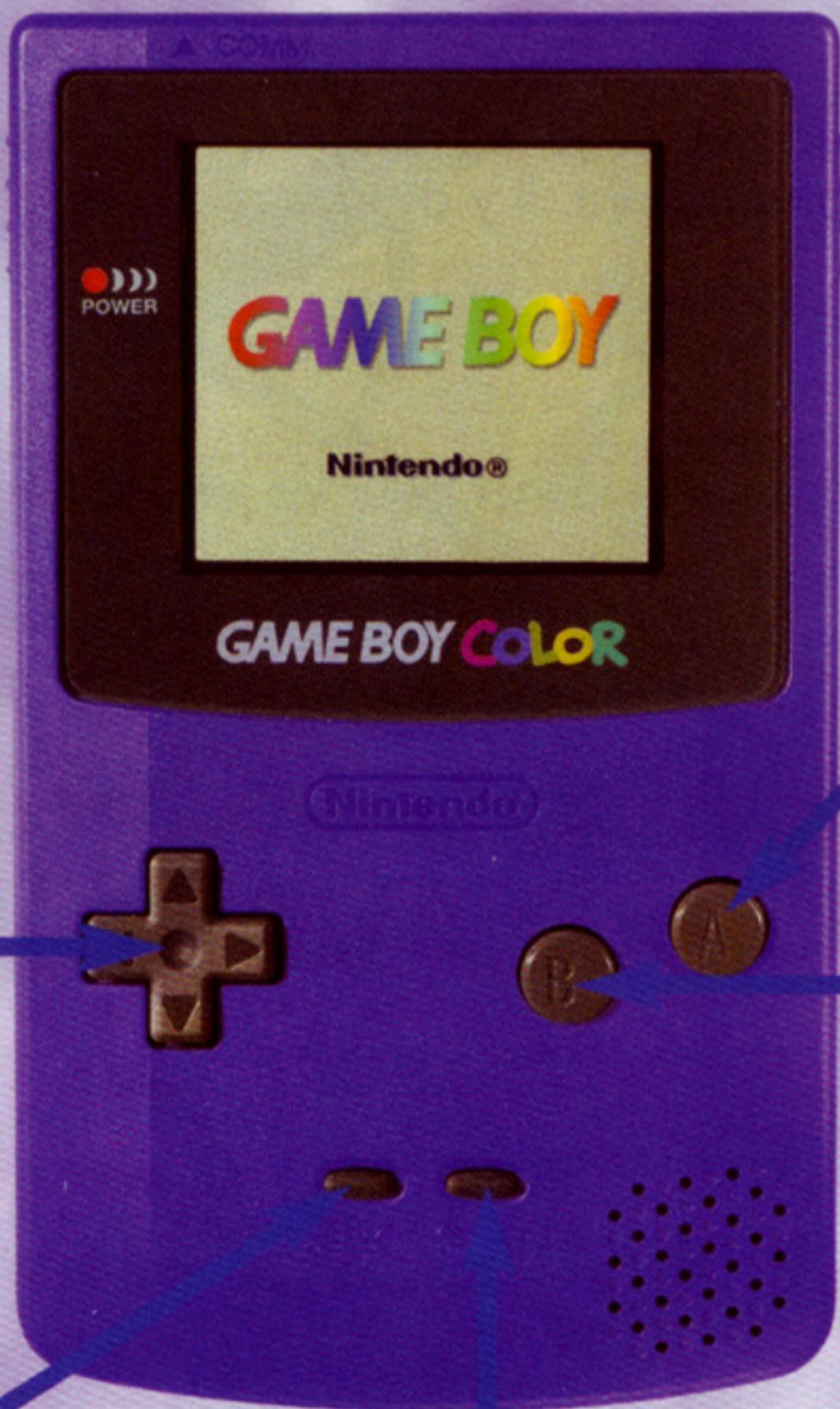
Haut

Bas

**Manette
de contrôle**

- Marcher
- Ouvrir une porte
- S'asseoir
- Appuyez sur ▼ pour sauter dans les endroits difficiles
- Appuyez sur ▼ pendant que vous sautez pour frapper les ennemis, casser les rochers ou changer la direction des ennemis
- Rouler sur les plaines
- Nager
- Se déplacer dans les différents écrans

SELECT • Accès à l'écran de sauvegarde



Bouton A

- Sauter
- Vous pouvez sauter pour détruire des obstacles ou frapper des ennemis (certains ennemis ne peuvent être vaincus)
- Appuyez sur  pendant que vous sautez, afin de sauter plus haut
- Nager de bas en haut
- Confirmer les commandes sous l'écran

Bouton B

- Attaquer
- Jeter les ennemis ou des objets
- Nager rapidement

START • Pause

ASTUCES

Prendre et jeter

"J'assomme les ennemis en sautant sur eux. Si je les touche quand ils sont assommés, je les capture automatiquement. Il y a deux manières de les jeter :

1. Appuyer rapidement sur le bouton B pour les jeter doucement.
2. Maintenir le bouton B enfoncé et le lâcher pour les jeter loin.

- Appuyez sur  pour jeter de bas en haut. La distance varie en fonction de la taille de l'ennemi.
- Maîtrisez l'art de jeter pour vaincre les ennemis à distance.
- Certains obstacles seront détruits si je leur jette quelque chose dessus.
- Je peux aussi vaincre mes ennemis en les jetant dans l'eau ou contre un mur."



Nager

"Je suis un excellent nageur! Pour me faire sauter hors de l'eau, appuyez sur le bouton A quand j'atteint la surface."



Rouler

"Si je m'assois sur une colline, je glisserai. Appuyez sur ▼ pour me faire rouler. Pendant que je roule, je peux détruire des obstacles, vaincre des ennemis ou sauter. Si je fonce dans un mur, je m'arrêterai. Ouch!"



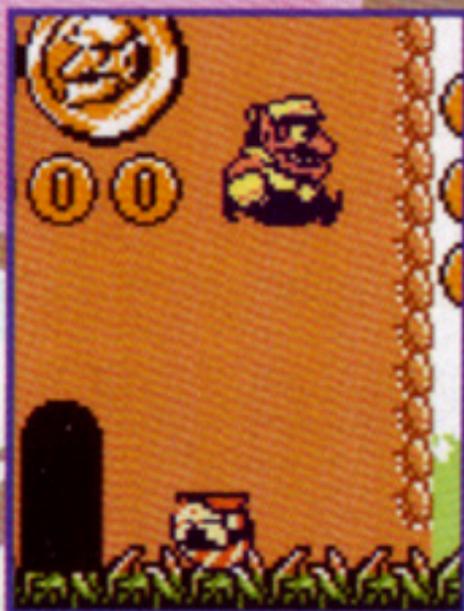
Voler

"Les hiboux peuvent m'aider à voler! Bougez la manette de contrôle dans la bonne direction pour faire partir le hibou. Pour me faire voler VRAIMENT rapidement, maintenez la pression sur + de la manette."



Sauter plus haut

"Appuyez sur le bouton A pendant que je saute sur un ennemi pour me faire sauter plus haut! Utilisez tous les tours valables pour m'aider à avoir ces maudits pirates!"



COMMENCER LE JEU

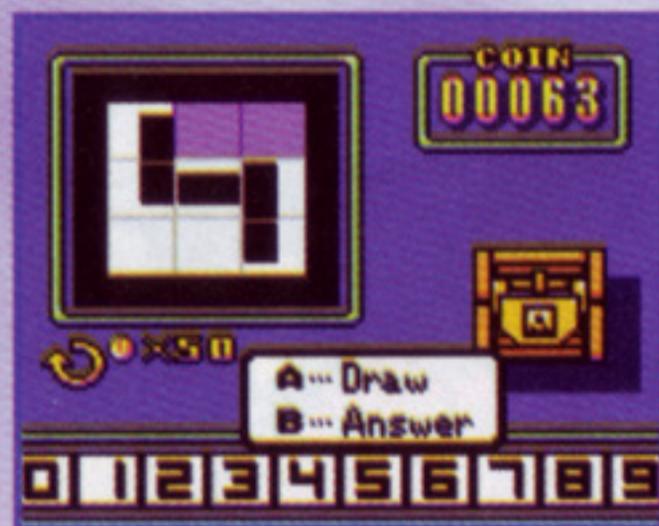
Insérez correctement la cartouche de Wario Land II dans la Game Boy et mettez le bouton Power sur On. Quand l'écran principal apparaît, appuyez sur le bouton A pour commencer le jeu.



MINI-JEUX

Les loteries

Certaines pièces dans les différents niveaux vous permettent de faire des loteries. Choisissez le panneau qui apparaît au dessus des huit panneaux de l'écran. Si l'image correspond, vous recevrez un trésor.



Les loteries avec numéros

Ce jeu apparaît à la fin de chaque niveau. Vous avez besoin d'au moins 50 pièces pour y jouer. Chaque panneau que vous retournez vous coûte 50 pièces. Si vous trouvez le bon numéro, vous gagnerez un prix!

Si vous jouez aux mini-jeux pour la première fois, lisez attentivement les instructions sur l'écran!

SAUVEGARDER LE JEU

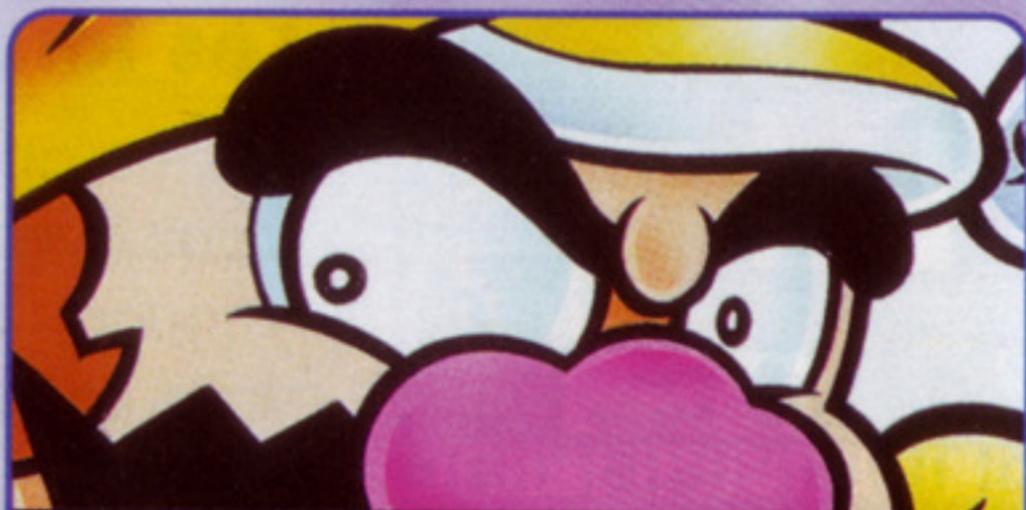
Il y a deux façons de sauvegarder: Auto et Interrompre.

- Auto sauvegarde le jeu à la fin de chaque niveau (une fois que vous avez joué au jeu de match avec numéros)
- Interrompre vous permet de sauvegarder une partie en cours. Appuyez sur SELECT pendant le jeu, sélectionnez "SAVE", puis appuyez sur le bouton A.

Certaines zones ne vous permettent pas de sauvegarder.

Laissez la Game Boy allumée pendant que vous sauvegardez ou vous pourriez tout perdre!

Pour effacer une sauvegarde, sélectionnez "CLEAR DATA" (Effacer) sur l'écran principal, puis appuyez sur le bouton A.



"Si tu ne récupères pas tous les trésors, ne t'en fais pas! Tu pourras toujours les récupérer plus tard."

LES REGLES DE WARIO

"Que je sois très endommagé n'a aucune importance, je suis immortel! Ha ha! Mais je ne suis pas invincible; Les attaques des ennemis m'affectent de différentes manières."

Wario aplati

"Certains ennemis peuvent m'aplatir. Lorsque je suis plat, je peux ramper dans des trous étroits! Tu dois trouver un moyen de me redonner mon aspect normal, ma beauté!"



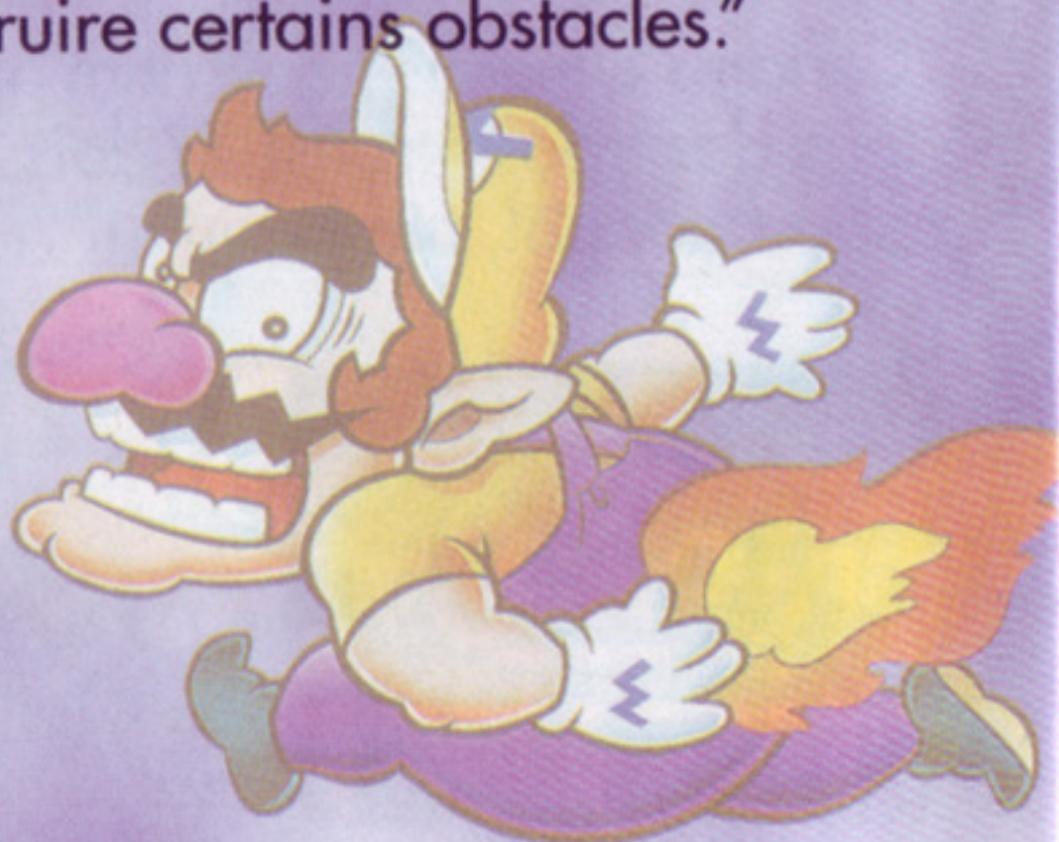
Wario gros

"Trop de gâteaux font de moi un gros Wario. Quand je suis gros, je me déplace plus lentement, mais je peux vaincre des ennemis et détruire des obstacles ce que je ne pourrais pas faire autrement."



Wario en feu

"Lorsque le feu me touche je deviens très chaud! Je me transforme en une boule de feu. Quand je cours et que je brûle, je peux détruire certains obstacles."



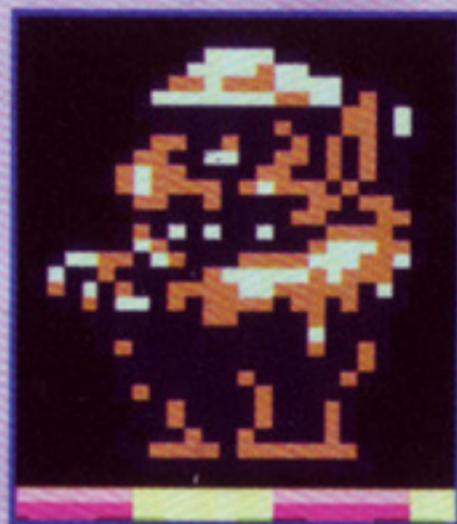
Wario fou

"Attention aux personnages ayant l'apparence de pingouins qui me jettent des balles. Si je suis touché, je me comporte bizarrement."



Wario Zombie

"Être transformé en zombie n'est pas drôle, mais quand je suis un zombie, je peux faire des choses que les zombies eux même ne peuvent pas faire; comme passer au travers du sol. Pour me redonner mon superbe aspect, fonce vers la lumière."



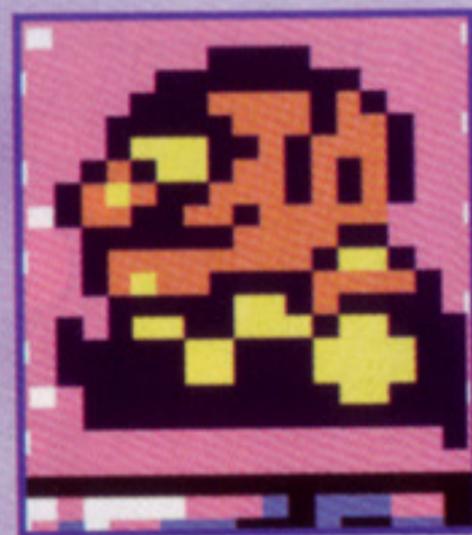
Wario bouffi

“Si je me fais piquer par des abeilles, mon formidable visage devient tout gonflé et bouffi! Avec une tête pareille, personne ne m’aimera! Peux-tu m’aider à retrouver mon visage normal?”



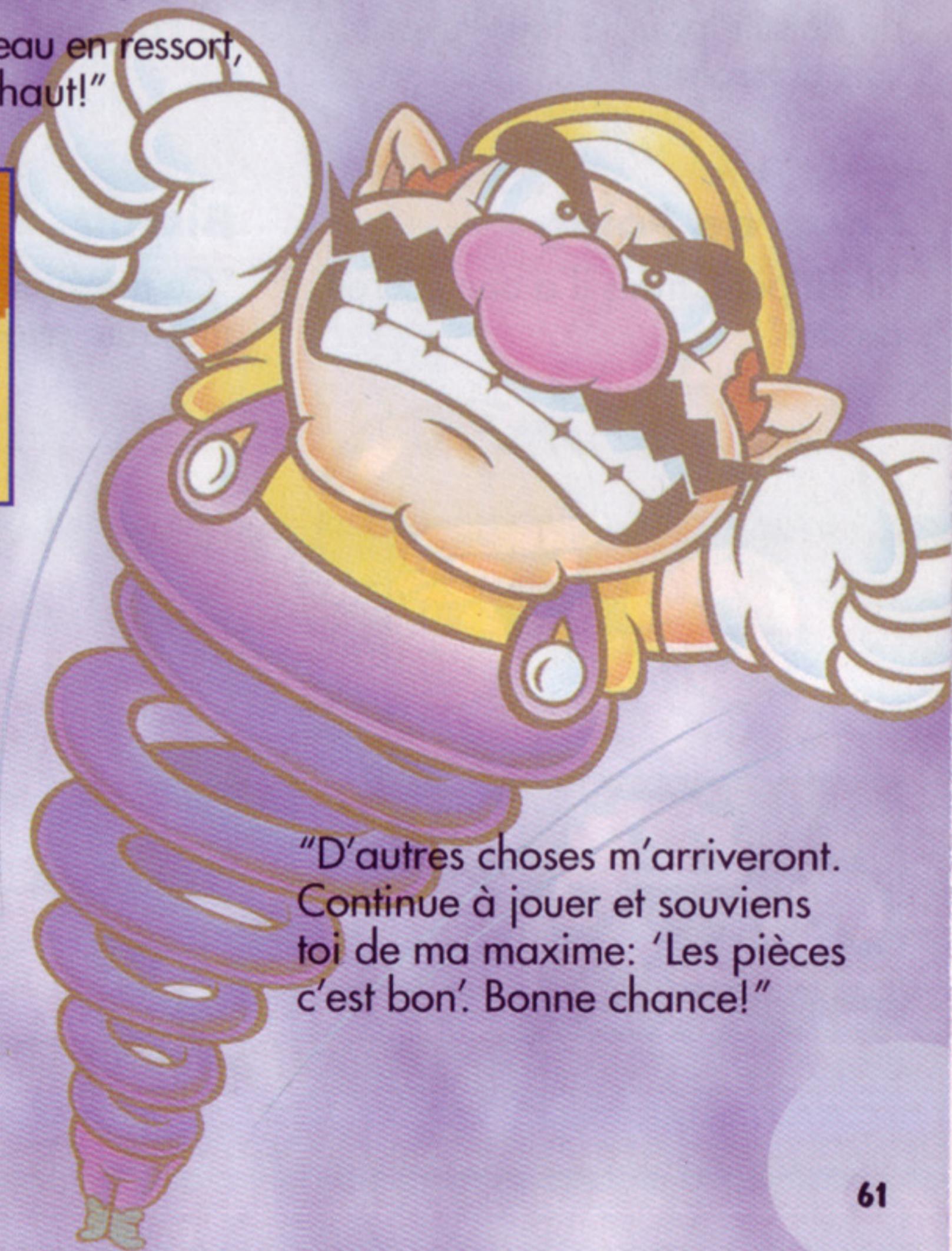
Minuscule Wario

“Si on me jette un sort, je deviens minuscule. Je ne peux plus rien faire sauf m’enfuir.”



Rebondissant Wario

"Je ne suis pas très beau en ressort, mais je peux sauter haut!"



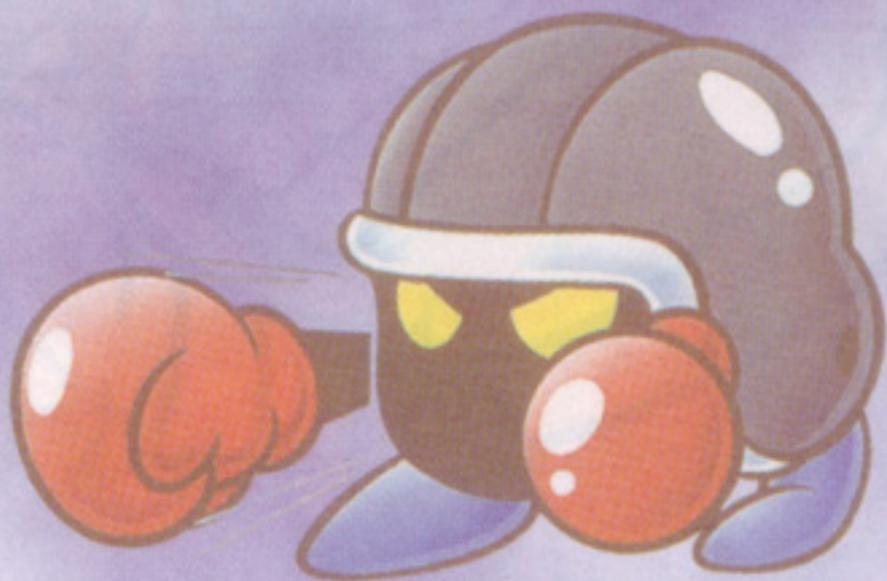
"D'autres choses m'arriveront. Continue à jouer et souviens toi de ma maxime: 'Les pièces c'est bon'. Bonne chance!"

LES ENNEMIS

"Voici ceux qui me causent toujours des problèmes, mais il n'y a pas de défaite pour le Tout-Puissant Wario! Fais leur savoir à quel point je suis puissant!"

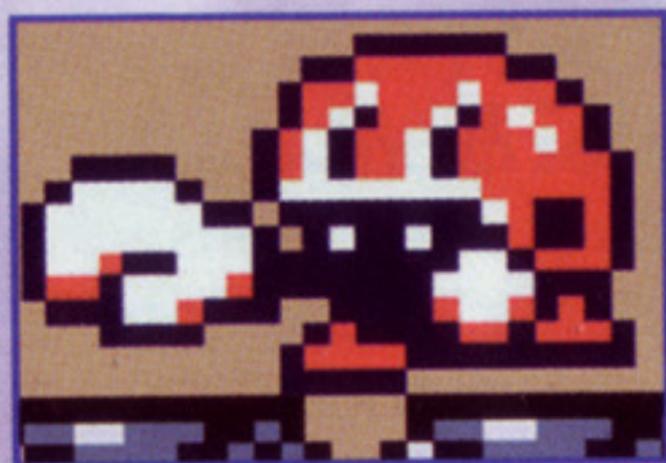
Coup de Poing

"Il est petit, mais il a une sacrée droite!"



Biscuit

"Ce méchant petit gâteau est mesquin avec la nourriture!"



Grognon

"Les pensées de ce personnage, et cette boule métallique n'ont rien d'amical, mais ce n'est pas un génie contrairement à moi!"



La poule

"Mon animal chéri! Elle ne ferait pas de mal à une mouche alors sois gentil avec elle!"



FRANCE SEULEMENT GARANTIE LIMITEE A SIX MOIS

Nintendo France garantit pendant une période de six mois à compter de la date d'achat tout logiciel, console ou accessoire Nintendo distribué par Nintendo France (ci-après "le produit").

1. Tout produit qui présenterait un défaut d'origine sera, au choix de Nintendo France, soit réparé gratuitement, soit remplacé, et retourné en port payé, à condition que le produit soit renvoyé à Nintendo France au plus tard six mois après la date d'achat.

Au cas où vous ne souhaiteriez pas que le produit défectueux soit remplacé, vous devez le préciser expressément et par écrit lors du retour de ce produit à Nintendo France, auquel cas ce produit sera réparé si cela est possible. Sinon, il sera remplacé dans les conditions prévues à la présente garantie.

2. Pour tout problème rencontré, adressez votre produit en recommandé et en port payé accompagné d'un double de votre facture d'achat, ou du bon de garantie dûment rempli à :

S.A.V. NINTENDO FRANCE
ZI des Bethunes, Cité Artisanale de la Mare 2
24, Rue du Fief
95310 St-Ouen l'Aumone
Tel: 08 36 68 77 55 (2,23 FTTC par minute)

N'oubliez pas de mentionner clairement vos nom, adresse et téléphone ainsi qu'une brève description des défauts constatés.

3. Tout produit retourné sans le double de la facture d'achat ou du bon de garantie correctement rempli, ou dont la garantie est périmée sera aux choix de Nintendo France soit réparé, soit remplacé à la charge du client, suivant le tarif en vigueur. Nintendo France vous fera connaître par devis le coût de l'intervention. Un chèque bancaire, mandat ou CCP pour le montant correspondant au devis, libellé à l'ordre de Nintendo France, devra être joint préalablement à toute réparation ou remplacement.
4. Cette garantie ne s'appliquera pas si le produit a été détérioré par une cause étrangère, endommagé par négligence, accident, usage abusif, utilisation d'appareils non agréés par Nintendo ou s'il a été modifié après son acquisition.
5. En tout état de cause, la garantie légale concernant les défauts et vices cachés s'appliquera dans les conditions des Articles 1641 et suivants du Code Civil.
6. Tout produit remplacé ne donnant pas satisfaction, pourra être retourné à Nintendo France dans le délai de 7 jours suivant sa réception. A défaut de retour dans le délai de 7 jours, le remplacement sera considéré définitivement accepté par le client. Les frais de port retour correspondants sont à la charge de Nintendo France uniquement pour les produits sous garantie.

POUR TOUTE INFORMATION SUR LES JEUX NINTENDO

Appelez 7 jours sur 7 et 24h/24 le S.O.S. NINTENDO

par téléphone au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute)

ou par Minitel au 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute)

ou écrivez à NINTENDO FRANCE – BP 14 – 95311 CERGY PONTOISE CEDEX

POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU CONTACTEZ NOTRE HOTLINE SOS NINTENDO

Vous êtes bloqué dans un niveau ?

Vous êtes perdu dans un labyrinthe ?

Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes ?

N'hésitez pas et appelez nos conseillers en jeux ! Pour vous, ils feront l'impossible !

Ce sont des méga-pros et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

POUR NOUS CONTACTER :

EN FRANCE

appelez 7 jours sur 7 et 24h/24

S.O.S. NINTENDO

au 08 36 68 77 55*

Ou par Minitel au 3615 NINTENDO*

Ou écrivez à Nintendo France

Service Consommateurs - BP 14

95311 CERGY POINTOISE CEDEX

* 2,23 FTTC par minute

[0597/NBE/CGB]

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT GARANTIE LIMITEE A 180 JOURS

Nintendo Game Boy™ GAME PAKS (Cartouches)

CONTACT DATA BELGIUM ("NINTENDO") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que le NINTENDO Game Pak ("CARTOUCHE") ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 180 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît pendant cette période, CONTACT DATA BELGIUM soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse. Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

CONTACT DATA BELGIUM

Coremansstraat 34

2600 Berchem

Belgique

Tel. 03/287.09.11

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de CONTACT DATA BELGIUM, soit réparées soit remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services au 03/287.09.11. Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après acquisition.



Pour toutes informations appelez
le 0900-00 900
7 jours sur 7 et 24 h. sur 24 h.

(Fb 6,05 / 20 sec.)

[0696/NBE/CGB]

Nintendo[®]

EXPERT



0900-00 900

En cas de coup dur, branche-toi sur le
Nintendo EXPERT World.

Des conseillers percutants se tiennent à ta disposition
et plus de problèmes.

Tu veux connaître les nouveautés Nintendo?

Tu veux participer à des concours?

Tu veux utiliser les boîtes aux lettres vocales?

1 seul numéro, compose le 0900-00 900*

et le Nintendo Expert World

le centre nerveux de Nintendo en Belgique
te répondra en moins de temps qu'il ne faut.

* 6,05 FB / 20 sec.

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim, Deutschland
<http://www.nintendo.de>

Stadlbauer Marketing +Vertriebs Ges.m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

THE Games Ltd
Parham Drive, Boyatt Wood, Eastleigh,
Hampshire, SO50 4NU, England

Distributed by Nintendo
Distribue par Nintendo
Distributed by Contact Data Belgium
Distribue par Contact Data Belgium

NINTENDO ESPAÑA S.A.
C/ Azalea, 1-Edificio D, MINIPARC 1
El Soto de la Moraleja – ALCOBENDAS
28109 MADRID
<http://www.nintendo.es>



PRINTED IN GERMANY