



**NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?**

Nintendo Customer Service  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
 or call 1-800-255-3700

**NEED HELP PLAYING A GAME?**

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill. If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

Service à la Clientèle de Nintendo  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
 ou appelez le 1-800-255-3700

**BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?**

Un nombre d'astuces pré-enregistrées sont disponibles pour de nombreux titres sur la Power Line de Nintendo au (425) 885-7529. Il est possible que l'appel pour vous soit longue distance, alors veuillez demander la permission de la personne qui paie les factures de téléphone. Si les informations dont vous avez besoin ne se trouvent pas sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre Moteur de Recherche préféré pour trouver de l'aide de jeu. Certains termes utiles que vous pouvez inclure dans votre recherche sont "walk through" ("étape par étape"), "FAQ" ("Foire Aux Questions"), "codes" et "tips" ("astuces").

**¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?**

Servicio al Cliente de Nintendo  
**SUPPORT.NINTENDO.COM**  
 o llame al 1-800-255-3700

**¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?**

Consejos grabados para muchos títulos están disponibles a través del Power Line de Nintendo al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor pide permiso a la persona que paga la factura del teléfono. Si el servicio de Power Line no tiene la información que necesitas, recomendamos que uses el Motor de Búsqueda de tu preferencia para encontrar consejos para el juego que estás jugando. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda además del título, son: "walk through" ("instrucciones paso a paso"), "FAQ" ("Preguntas Frecuentes"), "codes" ("códigos"), y "tips" ("consejos").



The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos, y productos relacionados.

**Nintendo**

NINTENDO OF AMERICA INC.  
 P.O. BOX 957, REDMOND, WA  
 98073-0957 U.S.A.

66261A



www.nintendo.com

PRINTED IN USA

Wii™



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

**⚠ WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

|                   |                         |                |
|-------------------|-------------------------|----------------|
| Convulsions       | Eye or muscle twitching | Altered vision |
| Loss of awareness | Involuntary movements   | Disorientation |

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

**⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

**⚠ CAUTION - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**IMPORTANT LEGAL INFORMATION** This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

# WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

**HARDWARE WARRANTY**

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

**GAME & ACCESSORY WARRANTY**

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.\*

**SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY**

Please try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\*

\*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

**WARRANTY LIMITATIONS**



THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

|  |  |
|--|--|
|                              | <p>Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.</p>   |
|                              | <p>This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable Dolby Pro Logic II in the audio options menu of the game.</p> |
| <p>© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo. All rights reserved. © 2008 Nintendo.</p> |  |

# Table of Contents

|   |             |
|---|-------------|
| <b>This Is How You Control Me!</b>            | <b>4</b> →  |
| <b>Start Playing My Game!</b>                 | <b>5</b> →  |
| <b>Saving Your Data</b>                       | <b>6</b> →  |
| <b>How Do I Play This Game?!</b>              | <b>7</b> →  |
| <b>Listen to Your Old Pal Wario's Advice!</b> | <b>10</b> → |

## SYSTEM MENU UPDATE

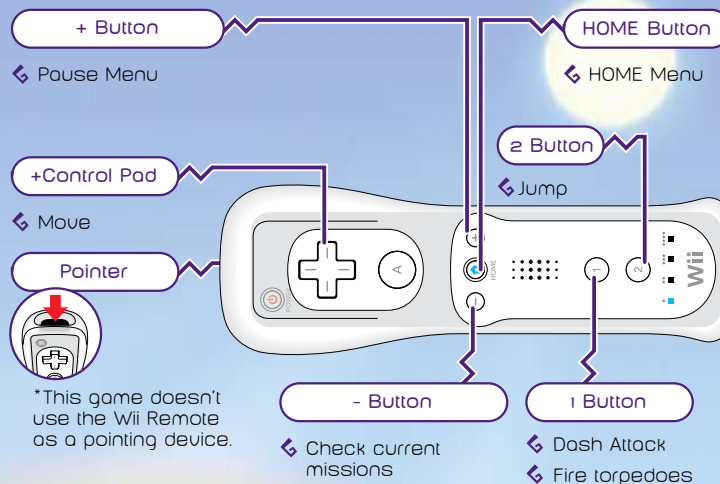
Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.



# This Is How You Control Me!

In MY game, you play with the Wii Remote controller held sideways! What's that? You wanna know more about the slick moves I can do? Then check out Page 9!

## Wii Remote



## CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote™ controller in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

## Menu Controls

- +** Make selections
- 2** Confirm selection
- 1** Cancel selection

## Shake the Wii Remote

- ↳ Earthshake Punch
- ↳ Shake object or enemy
- ↳ Start spinning on bar

# Start Playing My Game!

First, make sure you properly insert the Wario Land: Shake It! Game Disc in the Wii console's disc slot. Do that, and the Wii will turn on all by itself! Amazing, right?

**1** This screen here will show up. Read through that and then press **(A)** to advance. \*This screen shows up even if you insert the Game Disc with the Wii already on.



**2** Next, point at my game on the Wii Menu and press **(A)**!



**3** When the Channel Preview screen shows up, point at that thing that says Start and press **(A)**!



**4** When you see the Wrist Strap Usage screen, make sure you're all ready to go, then press **(A)**.



**5** Turn the Wii Remote sideways and press **(2)**. When you see the title screen, press **(2)** one more time! You're almost ready to play!



## Selecting Save Data

Choose which save-data slot to use (there's four in there!). Just move between slots with **(+)**, then press **(2)**! Confirm that you want to start a new game, and my adventure will start right after the movie.



If you wanna continue an adventure you already started, select the save slot you were using. You'll be whisked away to my snazzy, daringly designed room!

Data Editing Options

|                  |   |
|------------------|---|
| Copy Save Data   | You can copy existing save data with this. Pick the data you want to copy, then the slot you want to copy it to, OK?  |
| Delete Save Data | This'll erase save data in a slot! Just select the data you want to delete. But remember, <b>erased data can't be restored, not even by a big shot like me!</b> Got it? Be careful when you're erasing your data! |

## Saving Your Data

Your game automatically saves after you complete a stage, give up on a stage, or finish the game. Oops! I almost forgot to tell you that **you'll need 1 block of open space on your Wii system memory to save!** Don't forget!

\*If you're not sure how to delete save data from your Wii system memory, swing those eyeballs of yours over to your Wii Operations Manual.



# How Do I Play This Game?!

Take control of yours truly, Wario™, international handsome guy, as I move through each stage. Make sure you don't miss any hidden treasures! Oh, and did I mention coins? Don't forget to pick up all the coins you see!

## What's on the Game Screen?



### Cool Wario 'W'!

You can do my Earthshake Punch move when you see this cool symbol.

### Coins Collected

This number shows how many coins I, uh, *found* on the current stage.


### This is a coin!

These babies come in a bunch of colors and sizes, with different values. Spend the coins you find at the Pirate Shop.

### Controls Reminder

This handy little guy shows up when you stand still for a minute.

### Life Gauge


This is how much life I got. I lose some life every time I take damage and gain some back when I pick up a piece of my favorite snack, garlic. If I've got a Recovery Potion on me, you'll see a little  next to the Life Gauge.

## Playing the Game in the 16:9 Aspect Ratio

If your display settings are set to play the game in 16:9, the treasure you've collected and your missions show up on the sides of the screen. Now, THAT'S handy!



### Mission Reminders

Missions you haven't done yet are marked with . The ones you've finished will flash white.

### Treasures Found

## Special Blocks

Stages can contain a bunch of weird blocks. Hit 'em to see what effects they have.



### Certainty Switch

Changes Uncertain Blocks from touchable to untouchable.



### Bomb Block

Jostle these blocks to start the countdown.



### Bonfire Block

Wait! I have to be on fire to use one of these?!



### Snowman Block

Bump into one of these when I'm frozen solid.

## Items

These are some of my daily "must-haves" during adventuring season. You can get garlic by shaking up enemies. The rest are at the Pirate Shop.



### Garlic

Refills my Life Gauge.



### Recovery Potion

When my Life Gauge hits zero, this item will automatically use itself and fully refill my Life Gauge. I can hold up to two of these babies!



### Heart Vessel

Extends the length of my Life Gauge.

## Pausing My Game

You can pause the game two different ways. Press **+** to bring up the pause menu, or press **-** to see your missions.



### Pause Menu

Pause Menu Screen



Mission Confirmation Screen

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Controls</b> | Check your game controls here. Got a control question? This is where to look.  |
| <b>Give Up</b>  | Quit the current stage and go back to the Stage Select screen. Watch out, though! You lose all the coins and treasure from the current stage when you give up. |
| <b>Retry</b>    | Restart the stage from the beginning or from the last checkpoint you hit.  |

# Listen to Your Old Pal Wario's Advice!

Before we finish up here, lemme give you a few words of wisdom. You didn't think a softie like me was gonna let you wander out alone without a few tips, did ya?

## Unibucket Controls

Climb in / Hop out



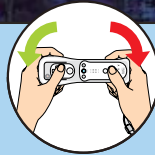
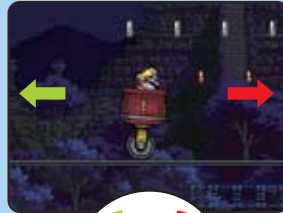
Move

Tilt the Wii Remote left and right.

Jump

2

Hit a Unibucket Switch (🔘) and, what do ya know, a Unibucket appears. Use the Unibucket to ride on top of thin rails. All you gotta do is press down with **+** when standing on a Unibucket to get inside. Then tilt the Wii Remote left and right to move. The farther you tilt, the faster you go! You can even catch a little air by pressing **2**. End your ride by pressing up with **+**.



### Careful! Unibuckets Ain't Cheap!

When you're riding in a Unibucket, if you jump off a rail onto normal ground, the Unibucket will break when it lands, so watch it!

## Submarine Controls

Adjust speed



Change heading

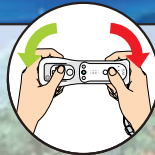
Tilt the Wii Remote left and right.

Fire torpedo

1

When you're in the Submarine, the screen automatically scrolls forward and the Submarine moves forward on its own. That means it's your job to make sure it doesn't hit any obstacles or bad guys!

Control the ship's speed with **+**. Pressing left slows it down and pressing right speeds it up. Go up or down by tilting the Wii Remote. Tilt left to rise and right to dive! Also, press **1** to blast enemies with torpedoes!



### Give It a Shake!

Coin Bags, enemies, Merfle Barrels, almost everything is worth grabbing and shaking. You never know, you might knock a little something loose. You should also give the Wii Remote a few shakes anytime I trip. It'll get me back on my feet faster than if you're just sitting there, that's for sure!



### Smash Those Blocks!

Do you know why blocks exist? For smashing, that's why! Especially blocks that get in your way! Take care of those pesky things with a Dash Attack or Ground Pound (Jump + **+**), and then be on your way. But sometimes those same blocks are the only way to climb to high places, so watch what you smash.



### Check Out Moves in the Demos

On the title screen, if you don't press any buttons for a while, the game will launch into a demo that'll let you check out my controls. I guess every once in a while it pays to sit around and do nothing!



## Use Contraptions!

Even a hero like myself gets stuck sometimes. When it seems like you can't get where you need to go, see if one of the contraptions lying around can help you. Use whatever you can as often as you can if it'll give you the edge! That's my philosophy!

### Max Fastosity Dasherators

If I climb into one of these puppies, I'll come rocketing out the other side at top speed! In fact, I go so fast, I can break right through blocks I can't normally break with my Dash Attack or Ground Pound moves. Impressive, right? Yeah, I thought so.



### Up/Down Pillars

If one of these is in your way, use an Earthshake Punch to move it and open up a path for me. What's more, if I'm standing on top of one of these pillars when you use my Earthshake Punch, the pillar will rise up with me on it, so I can reach stuff way up high. It just goes to show you: it ain't about the tool—it's how you use it. Make sure you remember that with everything on this adventure!



## Blast-O-Cannons

When inside one of these cannons, I can be blasted out at high speed, kind of like when I come out of a Max Fastosity Dasherator. Get me inside a cannon by having me climb on top of it and pressing down with  $\oplus$ . To aim, tilt the Wii Remote (you can keep it still by holding  $\textcircled{2}$ ). When you release  $\textcircled{2}$ , I'll be blown out of the cannon and fly gracefully through the air. If you change your mind once you've aimed the cannon, just press  $\textcircled{1}$  before letting go of  $\textcircled{2}$ .



Sometimes, you might see something weird happen to me, like catching on fire or being covered in snow! I know, it's a bummer to see me looking (a little) less cool than usual, but don't worry. There's probably something even cooler that I can do when I'm on fire!



# Staff Credits

## ▷ DIRECTOR

YAMAUCHI Madoka

## ▷ ASSISTANT DIRECTOR

MATSUMIYA Nobuo

## ▷ PLANNING

YAMAUCHI Madoka  
SEI Kentarou  
YONETANI Kazumasa  
ABE Naoya  
KAWAMINAMI Keita  
KAWABATA Asami

## ▷ PROGRAM DIRECTOR

YAGI Koichi

## ▷ PROGRAMMING

MORI Takanori  
KURAOKA Hironori  
MATSUDA Yuhei  
SAKAMOTO Yuta  
ABE Naoya

## ▷ DESIGN DIRECTOR

TSUKAWAKI Tadanori

## ▷ DESIGN

ICHIJ Atsuko  
IZUMI Akiko  
YONETANI Kazumasa  
KONO Atsushi  
NISHINO Yuta  
IMAI Makoto  
KAWABATA Asami  
OZAWA Ayaka  
HOB0 Yoshihiro  
ITO Yuko  
MIYAZAWA Ayaka  
NOBE Yoshie

## ▷ MUSIC & SOUND EFFECTS

TOMITA Tomoya

## ▷ MUSIC

HAMANO Minako

## ▷ SOUND SUPERVISOR

NAKATSUKA Akito

## ▷ BACKGROUND

KUSANAGI, Inc.

## ▷ ART DIRECTOR

SUE Nobuhito

## ▷ BACKGROUND LAYOUT DESIGN

TANIUCHI Yuho  
TSUNADO Eiko

## ▷ BACKGROUND COLOR ILLUSTRATION

OHIZUMI Anna  
KUMANO Hatsumi

## ▷ BACKGROUND MANAGEMENT

NAKAZA Yoji

## ▷ CHARACTER MOTION & ANIMATED MOVIES

Production I.G

## ▷ CHARACTER MOTION

### ▷ KEY ANIMATORS

TAKAKURA Yoshihiko  
TAKAHASHI Hideki  
SUETOMI Shinji  
OKUBO Toru  
KUBOTA Yasutaka  
KAMEI Kanta  
RYUNO Tatsuo  
KOTANI Kyoko  
HIRAMATSU Takeshi  
MATSUMOTO Keita  
GOTO Naomi  
IGARASHI Naoko  
TAMAKI Shiro  
OKA Tomomi

## ▷ SECOND KEY ANIMATION

Hong Changhee  
INBETWEEN CHECKER  
NOGAMI Maiko

## ▷ INBETWEENERS

SAKAI Eriko  
TANAKA Yasumi  
NISHIDA Masatsugu  
Wombat  
Yuhodou  
A.P.P.P.  
Dogakobo  
Nomad  
Nakamura Production  
Frontline  
Ufotable  
Gallop

## ▷ COLOR DESIGNER & COLOR COORDINATOR

MOTEGI Sayo

## ▷ DIGITAL PAINT

INOUE Katsue

## ▷ 2-D WORKS

ONO Chieko

## ▷ ANIMATED MOVIES

### ▷ DIRECTOR

KOYAMA Yasutaka

### ▷ STORYBOARD

KOYAMA Yasutaka  
TAKAHASHI Hideki

### ▷ KEY ANIMATION SUPERVISOR

TAKAKURA Yoshihiko

## ▷ KEY ANIMATION

TAKAKURA Yoshihiko  
Hong Changhee  
HIRAMATSU Takeshi  
TAKAHASHI Hideki  
TSUSHIMA Kei  
KIMURA Yuko

## ▷ INBETWEEN CHECKER

NOGAMI Maiko

## ▷ INBETWEEN STUDIOS

R.I.C  
Frontline  
Delta Peak Production  
Xebec  
Wombat  
Daume  
Yuhodou

## ▷ ART DIRECTOR

OHNO Hiroshi

## ▷ BACKGROUND ARTISTS

OHNO Kumiko  
AMMI Kaori  
NAKAYAMA Mina

## ▷ COLOR DESIGNER & COLOR COORDINATOR

MOTEGI Sayo

## ▷ DIGITAL PAINT

WATANABE Yoko  
Studio elle  
Studio rong  
runroad  
Studio easter

## ▷ 2-D WORKS

ONO Chieko  
NISHIYA Tomoe  
SPECIAL EFFECTS  
MURAKAMI Masahiro

## ▷ COMPOSITE DIRECTOR

KOGAWA Makoto

## ▷ 3-D CG

DANDELION ANIMATION  
STUDIO, LLC

## ▷ VISUAL EFFECTS

KAMEI Kanta

## ▷ FILM EDITING

HOZO Shunya

## ▷ PRODUCER

TERAKAWA Hidekazu

## ▷ PRODUCTION MANAGER

MATSUSHITA Keiko

## ▷ PRODUCTION ASSISTANTS

KASUMI Maiko  
HORA Miho

## ▷ ARTWORK

YOSHIOKA Kazuya  
KOTAKI Yuka

## ▷ ILLUSTRATION

TSUKAWAKI Tadanori  
ADACHI Yuri  
NAKANO Yusuke

## ▷ VOICE

Charles Martinet  
MOGAMI Tsuguo  
HIROSE Hitomi

## ▷ NOA LOCALIZATION MANAGEMENT

Jeff Miller  
Leslie Swan  
Nate Bihldorff

## ▷ NOA LOCALIZATION

Gema Almoquera  
Julian Chunovic  
Joanie Grenader  
Rob Heiret  
Kevin Sullivan

## ▷ NOA PRODUCT TESTING

Masayasu Nakata  
Robert Crombie  
Kyle Hudson  
Eric Bush  
Sean Egan  
Patrick Taylor  
Stephen Ward  
Pat Wells  
Tomoko Mikami  
Makiko Szolas  
Teresa Lillygren  
Joshua Newman  
Nicko Gonzalez  
Valeria Poisson

## ▷ SPECIAL THANKS

HIROSE Takuko  
ISONO Yoshikazu

## ▷ PRODUCERS

HARADA Takahiro  
EBISU Etsunobu

## ▷ SENIOR PRODUCER

UMEZAKI Shigeharu

## ▷ DEVELOPED BY

GOOD-FEEL

## ▷ EXECUTIVE PRODUCER

IWATA Satoru

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.



**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

|                     |                               |                     |
|---------------------|-------------------------------|---------------------|
| Convulsions         | Tics oculaires ou musculaires | Perte de conscience |
| Problèmes de vision | Mouvements involontaires      | Désorientation      |

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ ATTENTION - Nausée**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

### **INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour l'utilisation avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage d'un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

## **RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE**

REV-Q

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler notre Ligne de Service à la Clientèle, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne ou au téléphone, on vous offrira un service en usine express chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

### **GARANTIE SUR LES APPAREILS**

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de garantie, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\* L'acheteur original peut être couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou que le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

### **GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES**

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

### **ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE**

Vous pouvez visiter notre site Web, [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler la Ligne de Service à la Clientèle au (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

### **LIMITES DE LA GARANTIE**

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES MATÉRIEAUX DÉFECTUEUX OU DE MAIN-D'ŒUVRE DÉFECTUEUSE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALITÉ OU D'USAGE DESTINÉES À UN BUT PRÉCIS, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIES DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pourriez posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Manufacturé sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole du double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.



Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic Ix. Vous aurez peut-être besoin de sélectionner Dolby Pro Logic II dans les options audio du menu du jeu.

# Table des matières

Apprendre à me diriger! 18

Commencer une partie! 19

Sauvegarder tes données! 20

Comment jouer à ce jeu?! 21

Les conseils de ton vieil ami Wario! 24

## MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

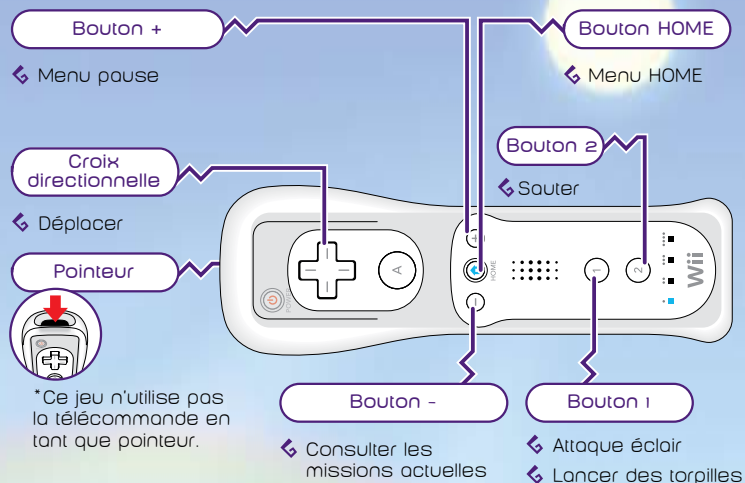
Veillez noter que lorsque vous insérerez le disque de jeu dans votre Wii, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK continuer.



# Apprendre à me diriger!

Dans MON jeu à moi, on joue en tenant la télécommande Wii à l'horizontale! Quoi? Tu veux en savoir plus sur les mouvements stupéfiants que je peux faire? Alors, jette un coup d'œil à la page 23!

## Télécommande Wii



## Commandes dans les menus

- Sélectionner
- Confirmer la sélection
- Annuler la sélection

## Secouer la télécommande Wii

- ↳ Poing séismique
- ↳ Secouer un objet ou un ennemi
- ↳ Tourner autour d'une barre

## ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la télécommande Wii si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la télécommande Wii pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- d'allouer assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser l'étui de la télécommande Wii.

# Commencer une partie!

Tout d'abord, assure-toi d'avoir inséré le disque de jeu Wario Land: Shake It! correctement dans la fente de chargement de la console Wii. Si tu le fais, la Wii s'allumera toute seule! Éblouissant, non?

**1** Quand l'écran illustré à droite s'affiche, lis toutes les instructions et appuie sur (A). \*Cet écran s'affichera même si tu insères le disque de jeu lorsque la console Wii est allumée.



**2** Ensuite, pointe mon jeu à partir du Menu Wii et appuie sur (A)!



**3** Quand l'écran de présentation de la chaîne apparaît, pointe la chose où est inscrit le mot "Démarrer" et appuie sur (A)!



**4** Quand tu vois l'écran d'utilisation de la dragonne, assure-toi d'être prêt(e) à jouer, puis appuie sur (A).



**5** Tiens la télécommande Wii à l'horizontale et appuie sur (2). Quand tu vois l'écran titre, appuie sur (2) une fois de plus. Le jeu démarrera sous peu!



## Sélectionner les données de sauvegarde

Choisis un fichier de sauvegarde à utiliser (il y en a quatre). Sélectionne le fichier avec +, puis appuie sur (2)! Confirme que tu veux débiter une nouvelle partie et mon aventure commencera après le vidéo.



Si tu veux reprendre une partie, choisis le fichier où elle est sauvegardée. Tu apparaîtras aussitôt dans ma chambre tape-à-l'œil et audacieusement décorée!

Options de gestion des données

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Copier des données de sauvegarde    | Grâce à cette option, tu peux copier des données de sauvegarde déjà existantes. Choisis les données à copier, puis le fichier dans lequel tu veux les copier, d'accord?  |
| Supprimer des données de sauvegarde | Ce bouton effacera les données d'un fichier! Sélectionne tout simplement les données que tu veux effacer. Mais rappelle-toi que les données effacées ne peuvent pas être récupérées, même pas par un grand manitou comme moi! Alors fais attention quand tu effaces tes données! |

## Sauvegarder tes données

Ta partie sera automatiquement sauvegardée quand tu termines un niveau, abandonnes un niveau, ou termines le jeu. Oups! J'allais oublier de te dire que tu auras besoin de 1 bloc d'espace libre dans la mémoire de la console Wii pour sauvegarder! Ne l'oublie pas!



\*Si tu veux en savoir plus sur la façon de supprimer des données dans la mémoire de la console Wii, jette un coup d'œil au Mode d'emploi de la Wii.

# Comment jouer à ce jeu?!

Dirige-moi, Wario™, LE bel homme mondialement réputé, pendant que je progresse dans chaque niveau. Assure-toi de ne pas manquer le moindre trésor caché! Ah, t'ai-je déjà parlé des pièces? N'oublie pas de toutes les ramasser!

## Qu'est-ce qui apparaît à l'écran de jeu?



Le « W » cool de Wario!

Tu peux utiliser mon poing séismique quand tu vois ce symbole!

Pièces ramassées

Ce nombre indique le nombre total de pièces que j'ai, heu, *trouvées*, dans le niveau actuel. Ouais, c'est ça.


Ceci est une pièce!

Ces petites merveilles sont de plusieurs couleurs et tailles, chacune ayant une valeur différente. Dépense les pièces que tu trouves au Coffre du Pirate.

Rappel des commandes

Ce rappel utile s'affiche quand je reste immobile pendant quelques instants.

Jauge de vie


Affiche mon niveau de vie. Je perds de la vie quand je suis blessé et j'en récupère un peu quand je ramasse ma collation préférée, l'ail. Si je dispose d'une potion de vie, un petit  apparaîtra à côté de ma jauge de vie.

## Jouer au jeu en format de l'image 16:9

Si tes paramètres d'affichage sont réglés sur le format de l'image 16:9, les trésors que tu ramasses dans un niveau donné ainsi que tes missions actuelles apparaissent sur les côtés de l'écran. ÇA, c'est utile!



Rappel des missions

Les missions que tu n'as pas encore accomplies sont marquées d'une . Celles que tu as réussies deviennent blanches et clignotent.

Trésors trouvés

## Blocs spéciaux

Les niveaux peuvent contenir une foule de blocs bizarres. Frappe-les pour découvrir ce qu'ils font.



**Interrupteur de certitude** Change le statut des blocs incertains de touchable à intouchable.



**Bloc de bombe** Touche un de ces blocs pour démarrer le compte à rebours.



**Bloc feu de camp** Attends! Je dois prendre feu pour les utiliser?!



**Bloc bonhomme de neige** À toucher quand je suis complètement gelé.

## Objets

Voici les objets indispensables durant mon aventure. Tu peux trouver de l'ail en secouant des ennemis. Pour le reste, inspecte la marchandise du Coffre du Pirate :



**Ail** Remplit ma jauge de vie.



**Potion de vie** Quand ma jauge de vie atteint zéro, cet objet s'utilise automatiquement et remplit complètement ma jauge de vie. Je ne peux qu'avoir deux de ces petits miracles à la fois!



**Coeur de vie** Ajoute un cœur à ma jauge de vie.

## Mettre mon jeu sur pause

Il y a deux façons de mettre le jeu sur pause. Appuie sur **+** pour afficher le menu pause ou appuie sur **-** pour consulter tes missions.



Menu pause

Écran du menu pause





Écran de confirmation des missions

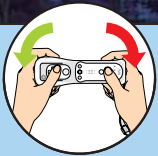
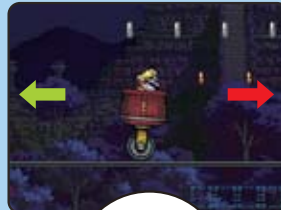
|             |   |
|-------------|---|
| Commandes   | Consulte les commandes du jeu ici. Tu as une question sur les commandes? Cherche ta réponse ici.  |
| Abandonner  | Abandonner le niveau actuel et retourner à l'écran de choix du niveau. Attention! Si tu décides d'abandonner, tu perdras toutes les pièces et les trésors que tu as ramassés dans le niveau actuel. |
| Recommencer | Recommencer le niveau dès le début ou à partir du dernier point de contrôle.  |

# Les conseils de ton vieil ami Wario!

## Commandes dans les Monoseaux

|  |  |                    |
|--|--|--------------------|
| <b>Monter/descendre</b><br> | <b>Bouger</b><br>Incline la télécommande Wii vers la gauche et vers la droite. | <b>Sauter</b><br>2 |
|--|--|--------------------|

Frappe un interrupteur pour Monoseau ( ), et voilà! Un Monoseau apparaît! Utilise le Monoseau pour glisser sur les rails étroits. Tu n'as qu'à appuyer en bas sur  quand je me tiens sur un Monoseau pour m'y asseoir. Ensuite, incline la télécommande Wii vers la gauche et vers la droite pour me déplacer. Plus tu l'inclineras, plus j'accélérerai sur les rails! Tu peux même sauter en appuyant sur 2. Descends-moi du Monoseau en appuyant en haut sur .




### Attention! Les Monoseaux ne sont pas donnés!

Si je suis dans un Monoseau et que ce dernier passe des rails au sol normal, il se brisera dès qu'il entrera en contact avec le sol. Alors attention où tu me mets les pieds!

## Commandes dans le Sous-Warin

|  |  |                                 |
|--|--|---------------------------------|
| <b>Ajuster la vitesse</b><br> | <b>Changer de cap</b><br>Incline la télécommande Wii vers la gauche ou vers la droite. | <b>Lancer une torpille</b><br>1 |
|--|--|---------------------------------|

Quand je suis dans le Sous-Warin, l'écran défile automatiquement vers la droite et le Sous-Warin avance tout seul. C'est donc à toi d'éviter les obstacles et les ennemis!

Ajuste la vitesse du vaisseau avec . Appuie à gauche pour ralentir et à droite pour accélérer. Incline la télécommande Wii vers la gauche pour monter et vers la droite pour descendre. Tu peux aussi appuyer sur 1 pour lancer des torpilles sur tes ennemis!




Avant de finir, je vais te faire part de ma grande sagesse. Tu ne croyais quand même pas que j'allais te permettre d'aller t'aventurer sans te donner quelques astuces, hein?

### Secoue tout ce que tu peux!

Les sacs de pièces, les ennemis, les tonneaux Merlufile... tu peux secouer pratiquement tout! On ne sait jamais, tu pourrais trouver quelque chose d'inattendu. Si je trébuche, secoue la télécommande Wii! Je me relèverai plus rapidement!



### Détruis ces blocs!

Tu sais pourquoi les blocs existent? Pour être détruits! Surtout les blocs qui te "bloquent" le passage (hé, hé, hé)! Débarrasse-t'en avec une attaque éclair ou une charge au sol (sauter + ) , puis continue ton chemin. Parfois, ces mêmes blocs peuvent être la seule façon d'atteindre des endroits élevés. Fais donc attention à ce que tu détruis!



### Observe-moi bouger dans les démos!

À l'écran titre, si tu n'appuies sur aucun bouton pendant quelques instants, un démo sera lancé et tu pourras me regarder afin d'apprendre mes commandes. Parfois, mieux vaut passer que travailler, je suppose!



## Utilise les objets autour de toi!

Même un célèbre héros comme moi peut se retrouver coincé, parfois. Quand tu ne parviens pas à atteindre ton objectif, fouille les environs pour trouver des objets dont tu peux faire bon usage. Utilise tout ce que tu peux autant de fois que tu le peux pour réussir! C'est ma philosophie!

### Tuyaux à vitesse

Si je monte dans un de ces trucs formidables, je serai propulsé de l'autre côté à une vitesse incroyable! En fait, ça me projette à une telle vitesse que je peux détruire les blocs qui ne sont normalement pas brisables avec mon attaque éclair ou ma charge au sol. Impressionnant, non? Ouais, c'est ce que je pensais.



### Colonnes haut / bas

Si une colonne te bloque le passage, utilise mon poing séismique pour continuer. Aussi, si je me tiens sur une colonne et que j'utilise mon poing séismique, elle s'élèvera dans les airs... et moi avec! Rappelle-toi de ce truc au cas où j'aurais besoin d'atteindre des endroits très élevés. Comme quoi l'important n'est pas l'outil lui-même, mais la façon dont on s'en sert! N'oublie pas ces mots durant mon aventure!



### Canons-kabeum

Une fois que je suis à l'intérieur, ce canon peut me projeter à la vitesse de l'éclair, tout comme les Tuyaux à vitesse. Je peux entrer dans un canon en grimpant dessus, puis en appuyant en bas sur  $\oplus$ . Pour viser, incline la télécommande Wii (tu peux l'immobiliser en maintenant  $\textcircled{2}$  enfoncé).

Quand tu relâches  $\textcircled{2}$ , je serai projeté dans les airs. Si tu changes d'avis après avoir sélectionné la trajectoire, tu n'as qu'à appuyer sur  $\textcircled{1}$  avant de relâcher  $\textcircled{2}$  pour pouvoir viser de nouveau.



Durant mon aventure, tu pourrais remarquer quelques trucs bizarres. Par exemple, je pourrais prendre feu ou me retrouver couvert de neige! Je sais bien que ça te rend triste de me voir dans de tels états pitoyables, mais ne t'inquiète pas : il est fort probable que je fasse quelque chose de très cool quand je suis en feu!



**POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii™ ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.**

**INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.**

### **⚠ AVISO - Ataques**

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

|                         |                               |                        |
|-------------------------|-------------------------------|------------------------|
| Convulsiones            | Contorsión de ojos o músculos | Pérdida de consciencia |
| Alteración en la visión | Movimientos involuntarios     | Desorientación         |
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

### **⚠ AVISO - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada**

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

### **⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento**

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

### **INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE**

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

REV-E

## **INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN**

REV-Q

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### **GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)**

Nintendo de America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso.\* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

### **GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS**

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.\*

### **SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA**

Por favor trate nuestra página de Internet [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos.\*

\*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### **LIMITACIONES DE LA GARANTÍA**

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO**, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIDOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.

# Índice

¡Aprende a controlarme! **30**

¡Comienza a jugar mi juego! **31**

Cómo guardar los datos **32**

¿Cómo se juega? **33**

¡Escucha los consejos de tu amigo Wario! **36**

## ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

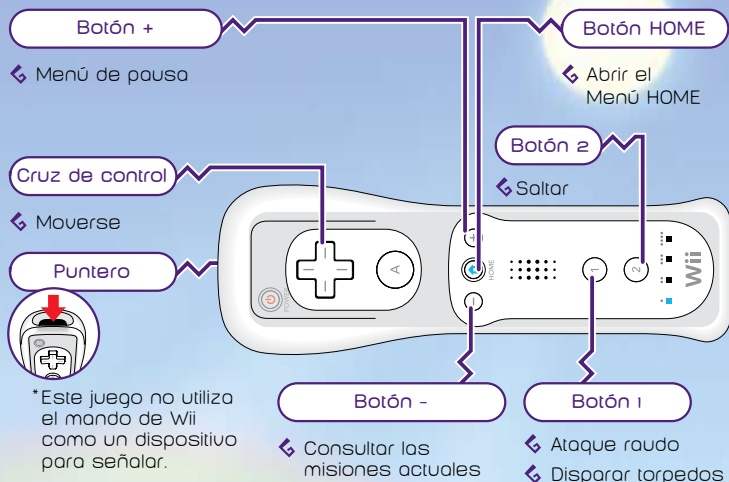
La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.



# ¡Aprende a controlarme!

¡En MI juego, jugarás sujetando el mando de Wii de manera horizontal! ¿Qué dices? ¿Quieres saber más acerca de los impresionantes movimientos que puedo hacer? ¡Entonces ve a la página 35!

## Mando de Wii



## ⚠️ ADVERTENCIA: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al mando de Wii en caso de que sueltes accidentalmente el mando de Wii durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el mando de Wii durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas esté despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del mando de Wii.

## Controles en el menú

- +** Seleccionar
- 2** Confirmar selección
- 1** Cancelar selección

## Agitar el mando de Wii

- ↳ Puñetazo terremoto
- ↳ Agitar un objeto o enemigo
- ↳ Comenzar a girar en la barra



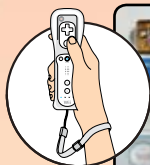
# ¡Comienza a jugar mi juego!

Primero, asegúrate de insertar correctamente el disco de Wario Land: Shake it! dentro de la ranura para discos de la consola Wii. ¡Si lo haces, la consola Wii se encenderá por sí misma! ¿Increíble, verdad?

**1** Verás esta pantalla. Léela y oprime (A) para avanzar. \*Verás esta pantalla aunque insertes el disco cuando la consola Wii ya esté encendida.



**2** ¡Después, apunta hacia mi juego en el Menú de Wii y oprime (A)!



**3** ¡Cuando veas la pantalla preliminar de canal, apunta hacia esa cosa que dice "Comenzar" y oprime (A)!



**4** Cuando veas la pantalla de advertencia sobre el uso de la correa, asegúrate de estar listo y oprime (A).



**5** Sujeta el mando de Wii de manera horizontal y oprime (2). ¡Cuando veas la pantalla de título, oprime (2) otra vez! ¡Ya casi estás listo para jugar!



## Seleccionar datos guardados

Elige el archivo que quieres usar (¡hay cuatro!). ¡Muévete de un archivo a otro con +, y oprime (2)! Confirma que quieres empezar un juego nuevo, y mi aventura comenzará justo después de la película.



Si quieres continuar una aventura que ya hayas empezado, selecciona el archivo que estabas usando. ¡Desde ahí, te dirigirás a mi elegante y atrevido cuarto!

Opciones de datos

|                        |  |
|------------------------|--|
| Copiar datos guardados | Con esta opción podrás copiar datos existentes. Elige los datos que quieres copiar y después el archivo donde quieres copiarlos. ¿Entendido?   |
| Borrar datos guardados | ¡Esto borrará los datos guardados en un archivo! Solo tienes que seleccionar los datos que quieres borrar. ¡Pero recuerda que los datos que borres no pueden ser recuperados, ni siquiera por una persona tan importante como yo! ¿Comprendes? ¡Ten cuidado al borrar tus datos! |

## Cómo guardar los datos

El juego se guarda automáticamente después de completar un nivel, darte por vencido en un nivel o terminar el juego. ¡Oh! Casi se me olvidaba decirte que **necesitarás 1 bloque de espacio libre en la memoria de tu consola Wii para poder guardar. ¡No lo olvides!** \*Si no estás seguro de cómo borrar los datos guardados en la memoria de tu sistema Wii, échale un vistazo al manual de operaciones de tu consola Wii.



# ¿Cómo se juega?

En este juego me controlarás a mí, Wario™, la gran belleza internacional, mientras paso por cada nivel. ¡Asegúrate de encontrar todos los tesoros escondidos! Oh, ¿he mencionado que también hay monedas? ¡Que no se te olvide reunir todas las que encuentres!

## ¿Qué hay en la pantalla de juego?



**¡La genial W de Wario!**  
Puedes efectuar mi movimiento del puñetazo terremoto cuando veas este maravilloso símbolo.

**Monedas reunidas**  
Este número muestra cuántas monedas he "encontrado" en el nivel actual.

**¡Esto es una moneda!**  
Estas hermosuras vienen en un montón de colores y tamaños, y también tienen diferentes valores. Gosta las monedas que encuentres en la Tienda Pirata.

**Recordatorio de controles**  
Esta práctica función aparecerá cuando permanezco quieto durante un minuto.


**Medidor de vida**  
Esta es la cantidad de vida que me queda. Pierdo un poco cada vez que recibo daño y gano un poco cada vez que recojo un pedazo de ajo, mi tentempié favorito. Si tengo una poción curativa, verás un pequeño  al lado del medidor de vida.

## Jugar en el formato de 16:9

Si tus ajustes de pantalla están configurados para mostrar el juego en 16:9, los tesoros que hayas conseguido y las misiones se mostrarán a los lados de la pantalla. ¡ESO sí que es práctico!







**Recordatorios de misión**

Las misiones que no hayas cumplido todavía estarán marcadas con un . Las que hayas terminado parpadearán en blanco.

**Tesoros descubiertos**




## Bloques especiales

Los escenarios pueden contener un montón de bloques raros. Golpéalos para ver qué efecto tienen.



|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|  | <b>Interruptor certero</b><br>Cambia bloques dudosos de tocables a intocables.           |  | <b>Bloque bomba</b><br>Toca estos bloques para que comience la cuenta atrás. |
|  | <b>Bloque fogata</b><br>¡Un momento! ¿Tengo que estar en llamas para usar uno de estos?! |  | <b>Bloque glacial</b><br>Choca contra uno de estos cuando esté congelado.    |

## Objetos

Estos son algunos de los objetos que uso a diario durante mi temporada de aventuras. Puedes obtener ajo agitando a los enemigos. El resto se encuentra en la Tienda Pirata.

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
|  | <b>Ajo</b><br>Rellena mi medidor de vida.                                |  | <b>Poción curativa</b><br>Cuando mi medidor de vida llegue a cero, este objeto se usará automáticamente y rellenará del todo mi medidor de vida. ¡Puedo tener un máximo de dos de estos pequeñines! |
|  | <b>Corazón de energía</b><br>Extiende la longitud de mi medidor de vida. |   |   |

## Pausar mi juego

Puedes pausar el juego de dos maneras diferentes. Oprime  para mostrar el menú de pausa o  para ver tus misiones.



**Menú de pausa**

Pantalla del menú de pausa

Pantalla de confirmación de misiones

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Controles</b>           | Aquí puedes revisar los controles del juego. ¿Tienes preguntas sobre los controles? Aquí encontrarás las respuestas.  |
| <b>Rendirse</b>            | Con esta opción abandonarás el nivel actual y regresarás a la pantalla de selección de niveles. ¡Pero ten cuidado! Perderás todas las monedas y tesoros del nivel actual cuando lo abandones. |
| <b>Volver a intentarlo</b> | Volverás a comenzar desde el principio o desde el último punto de control que tocaste.  |

## Controles del monocubo

Trepas / Salirte



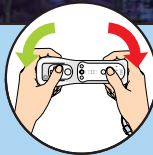
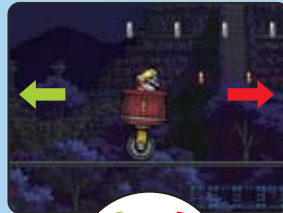
Moverse

Inclina el mando de Wii hacia la izquierda o derecha.

Saltar

2

Si golpeas el interruptor de monocubo (■) aparecerá un monocubo. ¿A que no te lo esperabas? Usa el monocubo para subirte en carriles angostos. Solo tienes que oprimir abajo en + cuando estés parado sobre un monocubo para meterte dentro. Luego inclina el mando de Wii hacia la derecha o izquierda para moverte. ¡Entre más lo inclines, más rápido te moverás! Podrás saltar si oprimas 2. Termina tu paseo oprimiendo +.



### ¡Ten cuidado!

Los monocubos no son baratos!

Cuando estés sobre un monocubo, si saltas de los carriles hacia una superficie normal, el monocubo se romperá al aterrizar. ¡Así que anda con cuidado!

## Controles del submarino

Ajustar la velocidad



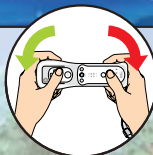
Cambiar el rumbo

Inclina el mando de Wii hacia la izquierda o derecha.

Disparar un torpedo

1

Cuando estés dentro de un submarino, la pantalla se desplazará automáticamente hacia adelante y el submarino se moverá por sí mismo. ¡Esto significa que tu trabajo es asegurarte de que no golpee ningún obstáculo ni enemigo!



Controla la velocidad de la nave con +. Oprimir hacia la izquierda la hace andar lento y oprimir hacia la derecha la hace andar más rápido. Muévete hacia arriba o hacia abajo inclinando el mando de Wii. ¡Inclínalo hacia la izquierda para ascender y hacia la derecha para sumergirte! ¡También puedes oprimir 1 para derrotar a los enemigos con torpedos!

# ¡Escucha los consejos de tu amigo Wario!

Antes de terminar, quiero compartir un poco de mi sabiduría contigo. No pensarías que una persona tan sensible como yo te iba a dejar solo sin darte unos cuantos consejos, ¿verdad?

## ¡Agítalo!

¡Agita sacos de monedas, enemigos, barriles merfle, y todo lo que puedas! Descubrirás que vale la pena agarrarlo y agitarlo prácticamente todo. Nunca se sabe, pero puede que encuentres algo interesante. También tendrás que agitar el mando de Wii unas cuantas veces cada vez que me tropiece. ¡Me recuperaré más rápido que si te quedas mirando sin hacer nada, claro!



## ¡Golpea esos bloques!

¿Sabes para qué existen los bloques? ¡Para que los golpeen, por supuesto! ¡Sobre todo los que se ponen en tu camino! Deshazte de esos molestos bloques con un ataque raudo o un salto fuerte (Saltar + +), y después sigue tu camino. Sin embargo, algunas veces estos mismos bloques serán la única manera de subirte a lugares altos, ¡así que fíjate en lo que destruyes!



## Ve los movimientos en las demostraciones

En la pantalla de título, si no oprimas ningún botón durante un rato, verás una demostración que te permitirá echarle un vistazo a mis controles. ¡Supongo que sentirse de vez en cuando sin hacer nada es bueno!



## ¡Usa todo lo que encuentres!

Hasta un héroe como yo se atora algunas veces. Cuando creas que no puedes llegar a donde quieres ir, comprueba si los objetos que encuentras por el camino te pueden ayudar. ¡Utiliza lo que puedas tantas veces como puedas para conseguir la ventaja! ¡Ese es mi lema!

### Impulsador

¡Si me subo a uno de estos, saldré volando rápidamente! De hecho, salgo tan rápido, que incluso puedo destrozor bloques que normalmente no podría romper con mis movimientos de ataque raudo o salto fuerte. ¡Impresionante, verdad? Sí, a mí también me lo parece.








### Pilar arriba y abajo

Si uno de estos se atraviesa en tu camino, usa el puñetazo terremoto para moverlo y abrirme el camino. Además, si estoy parado sobre uno de estos pilares cuando uses mi puñetazo terremoto, el pilar me elevará para que pueda alcanzar objetos que estén muy altos. Esto demuestra que lo importante no es la herramienta, sino cómo la usas. ¡Asegúrate de recordarlo en esta aventura!



### Cañón estallido

Cuando estoy dentro de uno de estos cañones, puedo salir volando rápidamente, casi igual que cuando salgo de un impulsador. Méteme dentro de un cañón haciéndome trepar sobre él y oprimiendo abajo en . Para apuntar, inclina el mando de Wii (puedes dejarlo quieto si mantienes oprimido ). Cuando sueltes , saldré impulsado del cañón y volaré elegantemente por el aire. Si cambias de parecer una vez que hayas apuntado el cañón, solo tienes que oprimir  antes de soltar .



A veces, puede que veas que me ocurre algo extraño, ¡como estar en llamas o cubierto de nieve! Sé que es muy triste cuando me veo (un poquito) menos fantástico de lo usual, pero no te preocupes. ¡Probablemente haya cosas aún más fabulosas que puedo hacer cuando estoy en llamas!

